PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2002-041348

(43)Date of publication of application: 08.02.2002

(51)Int.CI.

G06F 12/00 G06F 13/00

(21)Application number : 2001-155798

(71)Applicant : EMC CORP

(22)Date of filing:

24.05.2001

(72)Inventor: SCOTT JOHN A

JONES JAMES GREGORY

(30)Priority

Priority number : 2000 579428

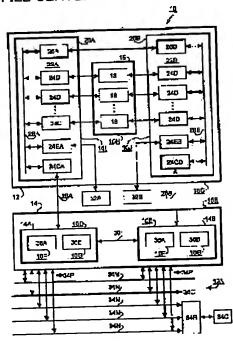
Priority date: 26.05.2000

Priority country: US

(54) COMMUNICATION PASS THROUGH SHARED SYSTEM RESOURCE TO PROVIDE COMMUNICATION WITH HIGH AVAILABILITY, NETWORK FILE SERVER AND ITS METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide communication pass through mechanism to provide network communication with high availability between a shared system resource and a client of the system resource. SOLUTION: The system resource is provided with a control/processing sub- system with many peer blade processors. Ports of each blade processor are connected with each client/server network path and each client is connected with corresponding ports of each blade processor. Each blade processor is provided with a network failure detector to transfer beacon transmission with other blade processors via the corresponding blade processor port and a network path. Each blade processor redirects client communication to a failed port of other blade processor to the corresponding port of the blade processor by accepting that no beacon transmission is received from a failed port of other blade processor.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

24.05.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]
[Number of appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

特開2002-41348

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2002-41348

(P2002-41348A)

(43)公開日 平成14年2月8日(2002.2.8)

(51) Int.Cl.'		識別記号	FΙ		7	-7]-1*(多考)
G06F	12/00	5 4 5	G06F	12/00	545A	5B082
	13/00	301		13/00	301P	5B083
		3 5 1			351M	5B089

審査請求 有 請求項の数8 OL (全 25 頁)

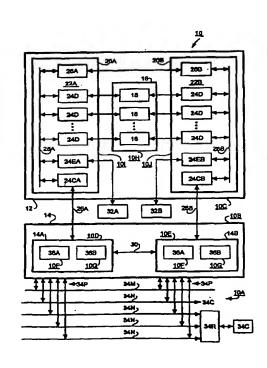
(21)出願番号	特顧2001-155798(P2001-155798)	(71)出顧人	500131642
			イーエムシー コーポレイション
(22)出魔日	平成13年5月24日(2001.5.24)		アメリカ合衆国 マサチューセッツ州
			01748 ホプキントン サウス ストリー
(31)優先権主張番号	09/579428		F 171
(32)優先日	平成12年5月26日(2000.5.26)	(72)発明者	ジョン エー スコット
(33)優先権主張国	米国 (US)	(,)	アメリカ合衆国 ノースカロライナ州
(00) ほどい 田上 北西	水區(55)		27513 キャリー トラファルガー レー
			> 102
		(74)代理人	· · · ·
		(14)10至人	
			弁理士 足立 勉
			最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 可用性が高い通信を提供する通信パススルー共有システムリソース、ネットワークファイルサー パ及び方法

(57)【要約】

【課題】 共有システムリソースとシステムリソースの クライアントとの間で可用性の高いネットワーク通信を 提供する通信パススルー機構を提供する。

【解決手段】 システムリソースは、多数のピアプレイドプロセッサを備えた制御/処理サプシステムを備える。各プレイドプロセッサのポートは、各クライアント/サーバネットワークパスに接続され、各クライアントは、各プレイドプロセッサの対応するポートに接続されている。各プレイドプロセッサは、対応するプレイドプロセッサポート及びネットワークパスを介して他のプレイドプロセッサとビーコン伝送をやりとりするネットワーク故障検出器を備える。各プレイドプロセッサは、他のブレイドプロセッサの故障したポートからピーコン伝送を受領できなかったことを受けて、他のブレイドプロセッサの対応したポートへのクライアント通信をプレイドプロセッサの対応するポートへリダイレクトする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のクライアント/サーバ通信パスを含むネットワークを介してシステムリソースと通信するクライアントにシステムリソースサービスを提供するシステムリソースが、

システムリソース操作を実行するためのシステムリソースサプシステムと、

制御/処理サプシステムとを備え、制御/処理サプシス テムが

多数のピアプレイドプロセッサを備え、各プレイドプロセッサが各クライアント/サーバネットワーク通信パスに接続されたポートを備えるとともに各クライアントが各プレイドプロセッサの対応するポートに接続され、各プレイドプロセッサが、

各クライアントの通信ルートを決定する通信ルーティングテーブルを備えた、プレイドプロセッサとクライアントとの間の通信操作をサポートするネットワーク機構と、

プレイドプロセッサ及びシステムリソースサプシステム 間の通信とプレイドプロセッサ間の相互プロセッサ通信 リンクとを提供する相互プロセッサ通信プロセッサと、通信モニタリング機構とを備え、通信モニタリング機構 が、

ブレイドプロセッサの対応するポートに接続するネット ワーク通信パスを介して別のブレイドプロセッサとビー コン伝送をやりとりするためのネットワーク故障検出器 と、

他のプレイドプロセッサの故障したポートからのビーコン伝送を受領できなかった際、ネットワーク故障検出器に応えて、そのプレイドプロセッサの対応するポートに、故障したポートへのクライアント通信をリダイレクトするクライアントへのリダイレクションメッセージを送信するための応答ジェネレータと、

応答ジェネレータの操作に応えて、リダイレクションメッセージに対応するように通信ルーティングテーブルを修正し、相互プロセッサ通信リンクを介して他のプレイドプロセッサとのクライアント通信をルーティングするためのパスマネージャとを備えるシステムリソース。

【請求項2】 各プレイドプロセッサが、さらに、

別のブレイドプロセッサとの相互プロセッサ通信リンク の故障を検出し、

通信ルーティングテーブルを読み取ってそのブレイドプロセッサと他のブレイドプロセッサとの対応するポート間の機能するネットワーク通信バスを選択し、

通信ルーティングテーブルを修正して選択された機能するネットワーク通信パスを介した相互プロセッサ通信リンクを介して相互プロセッサ通信をリダイレクトするための、

相互プレイド通信モニタを備えることを特徴とする請求 項1に記載のシステムリソース。 【請求項3】 複数のクライアント/サーバ通信パスを 含むネットワークを介してシステムリソース及びシステ ムリソースと通信するクライアント間で高可用性を備え た通信を提供する、故障に耐性がある共有システムに使 05 用される通信パススルー機構であって、通信パススルー

機構が、 システムリソース操作を実行するためのシステムリソー スサプシステムと、

多数のピアプレイドプロセッサを備えた制御/処理サブ 10 システムとを備え、各プレイドプロセッサが各クライア ント/サーバネットワーク通信パスに接続されたポート を備えるとともに各クライアントが各プレイドプロセッ サの対応するポートに接続され、

各プレイドプロセッサが、

15 各クライアントの通信ルートを決定する通信ルーティングテーブルを備えた、プレイドプロセッサとクライアントとの間の通信操作をサポートするネットワーク機構と、

プレイドプロセッサ及びシステムリソースサブシステム 間の通信とプレイドプロセッサ間の相互プロセッサ通信 リンクとを提供する相互プロセッサ通信プロセッサと、 通信モニタリング機構とを備え、通信モニタリング機構 が、

ブレイドプロセッサの対応するポートに接続するネット 25 ワーク通信パスを介してプレイドプロセッサと別のプレイドプロセッサとの間でビーコン伝送をやりとりするためのネットワーク故障検出器と、

他のプレイドプロセッサの故障したポートからのビーコン伝送を受領できなかった際、ネットワーク故障検出器 10 に応えて、そのプレイドプロセッサの対応するポートに、故障したポートへのクライアント通信をリダイレクトするクライアントへのリダイレクションメッセージを送信するための応答ジェネレータと、

応答ジェネレータの操作に応えて、リダイレクションメ 35 ッセージに対応するように通信ルーティングテーブルを 修正し、相互プロセッサ通信リンクを介して他のプレイ ドプロセッサとのクライアント通信をルーティングする ためのパスマネージャとを備えることを特徴とする通信 パススルー機構。

40 【請求項4】 各プレイドプロセッサが、さらにプレイドプロセッサと別のプレイドプロセッサとの間の相互プロセッサ通信リンクの故障を検出し、

通信ルーティングテーブルを読み取ってそのプレイドプロセッサと他のプレイドプロセッサとの対応するポート 間の機能するネットワーク通信パスを選択し、

通信ルーティングテーブルを修正して選択された機能するネットワーク通信パスを介して相互プロセッサ通信を リダイレクトするための、

相互プレイド通信モニタを備えることを特徴とする請求 50 項3に記載のシステムリソース。

特開2002-41348

【請求項5】複数のクライアント/サーバ通信パスを含むネットワークを介してファイルサーバ及びファイルサーバのクライアント間で高可用性を備えた通信を提供する通信パススルー機構を備えた、故障に耐性があるネットワークサーバであって、ネットワークサーバが、

クライアントファイルシステム共有資源を保存するため の記憶サプシステムと、

多数のピアプレイドプロセッサを備えた制御/処理サブシステムとを備え、各プレイドプロセッサが各クライアント/サーバネットワーク通信パスに接続されたポートを備えるとともに各クライアントが各プレイドプロセッサの対応するポートに接続され、

各プレイドプロセッサが、

各クライアントの通信ルートを決定する通信ルーティングテープルを備えた、プレイドプロセッサとクライアントとの間の通信操作をサポートするネットワーク機構と、

プレイドプロセッサ及び記憶サブシステム間の通信とブレイドプロセッサ間の相互プロセッサ通信リンクとを提供する相互プロセッサ通信プロセッサと、

通信モニタリング機構とを備え、通信モニタリング機構 が、

ブレイドプロセッサの対応するポートに接続するネット ワーク通信パスを介してプレイドプロセッサと別のプレイドプロセッサとの間でピーコン伝送をやりとりするためのネットワーク故障検出器と、

他のブレイドプロセッサの故障したポートからのビーコン伝送を受領できなかった際、ネットワーク故障検出器に応えて、そのブレイドプロセッサの対応するポートに、故障したポートへのクライアント通信をリダイレクトするクライアントへのリダイレクションメッセージを送信するための応答ジェネレータと、

応答ジェネレータの操作に応えて、リダイレクションメッセージに対応するように通信ルーティングテーブルを修正し、相互プロセッサ通信リンクを介して他のプレイドプロセッサとのクライアント通信をルーティングするためのパスマネージャとを備えることを特徴とするネットワークファイルサーバ。

【請求項6】 各プレイドプロセッサが、さらに、

プレイドプロセッサと別のプレイドプロセッサとの間の 相互プロセッサ通信リンクの故障を検出し、

通信ルーティングテーブルを読み取ってそれらのブレイドプロセッサのポート間の機能するネットワーク通信パスを選択し、

通信ルーティングテーブルを修正して選択された機能するネットワーク通信パスを介して相互プロセッサ通信を リダイレクトするための、

相互プレイド通信モニタを備えることを特徴とする請求 項5のファイルサーバ。

【請求項7】複数のクライアント/サーバ通信パスを含

むネットワークを介してシステムリソースと通信するクライアントにシステムリソースサービスを提供するリソースシステムにおいて、システムリソースとシステムリソースのクライアントとの間で高可用性を備えた通信を05 提供する方法であって、システムリソースが、システムリソース操作を実行するためのシステムリソースサプシステムと多数のピアプレイドプロセッサを備えた制御イクライアント/サーバネットワーク通信パスに接続され10 たポートを備えるとともに各クライアントが各プレイドプロセッサの対応するポートに接続され、各プレイドプロセッサが、プレイドプロセッサとクライアントとの間の通信操作をサポートするネットワーク機構と、プレイドプロセッサとシステムリソースサプシステムとの間の

15 通信を提供する相互プロセッサ通信プロセッサとを備 え、方法が、

ブレイドプロセッサにおいて、

ブレイドプロセッサの対応するポートを接続するネット ワーク通信パスを介して他のブレイドプロセッサとビー 20 コン伝送をやりとりすることにより別のブレイドプロセ ッサの通信操作をモニタリングするステップと、

他のプレイドプロセッサの故障したポートからのビーコン伝送を受領できなかった際、そのプレイドプロセッサの対応するポートに、故障したポートへのクライアント

25 通信をリダイレクトするクライアントへのリダイレクションメッセージを送信するステップと、

相互プロセッサ通信リンクを介して他のプレイドプロセッサとのリダイレクトされたクライアント通信をルーティングするステップとを備えた方法。

80 【請求項8】 システムリソースとシステムリソースの クライアントとの間で高可用性を備えた通信を提供する 請求項7の方法であって、方法が、さらに、

プレイドプロセッサにおいて、

ブレイドプロセッサと別のブレイドプロセッサとの間の 35 相互プロセッサ通信リンクの故障を検出するステップ と、

ブレイドプロセッサと他のブレイドプロセッサとの対応 するポートの間の機能するネットワーク通信パスを選択 するステップと、

40 選択された機能するネットワーク通信パスを介して相互 プロセッサ通信をリダイレクトするステップとを備える ことを特徴とする方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

5 【発明の属する技術分野】本発明は、ネットワークファイルサーバのような、故障に耐性がありレイテンシが低い共有システムリソースにおける高レベルトランザクションロギング機構のためのシステム及び方法、特に、多重サーバシステムリソースにおいて利用されるクロスサ

関する。

[0002]

【従来の技術】コンピュータシステムにおいて絶えず問 題となるのは、安全で故障に耐性があるリソースを提供 すること、例えばコンピュータシステムとコンピュータ システムのクライアントまたはユーザとの間の通信が故 障の際にも維持されるような通信リソース、そして故障 の際にデータが失われずかつ損失を被ることなく回復ま たは再構築されるようなデータ記憶リソースを提供する ことである。この問題は、システムデータ記憶機器のよ うに、通常、共有リソースが1つ以上のシステムリソー ス、例えば、多数のクライアント間で共有され、システ ムネットワークを通じてアクセスされるファイルサーバ から構成されるネットワークシステムにおいては特に解 決するのが難しい。共有リソースにおける故障、例え ば、ファイルサーバのデータ記憶機能における故障、あ るいはファイルサーバのクライアントとファイルサーバ によりサポートされるクライアントファイルシステムと の間の通信における故障は、システム全体の故障に発展 する恐れがある。この問題は、データ量及び通信量と、 ファイルサーバのような共有リソースによってサポート されるデータトランザクション数とが単一クライアント システム内におけるそれらに比べて著しく大きいという 点で特に厳しいものであり、その結果、リソース、デー タトランザクション、クライアント/サーバ通信におけ る複雑さを著しく大きくしてしまう。この複雑さの増大 は故障の可能性を増大させ、故障からの回復をより難し くする。さらに、その問題は、故障が、ディスクドライ ブや制御プロセッサ、あるいはネットワーク通信のよう な、数多くのリソースコンポーネントまたは関連する機 能のどれにでも起こりうるという点で多次元的である。 また、共有リソース通信及びサービスが1つ以上のコン ポーネントに故障が起きても利用可能であり続け、さら に、リソースの操作が、完了した操作及びトランザクシ ョンと、故障が起きたときに実行されていた操作及びト ランザクションとの両方について保存され回復されるこ とが望ましい。

【0003】ネットワークファイルサーバシステムを従来技術の共有システムリソースの典型的な例として考えると、従来技術のファイルサーバシステムは、クライアント/サーバ通信及びファイルサーバのファイルトランスを達成すずクション機能においてフォールトトレランスを達成するため、そしてデータの回復または再構築のために数多くの方法を採用してきた。これらの方法は、リダンダンシ、すなわち、複写システムエレメントの供給と、故障したエレメントの複写エレメントへの置き換え、あるいは失われた情報を再構築するのに用いられる情報の複写コピーの作成とに基づくものが代表的である。

【0004】例えば、従来技術の多くのシステムが、データ及びファイルトランザクションの保存及び回復に業

界標準のRAID技術を組み込んでいる。RAID技術 は、予備のデータ及びエラー訂正情報を複数のディスク ドライブの予備アレイに渡って分散する一群の方法であ る。故障したディスクドライブは予備のドライブに置換 05 され、故障したディスクのデータは予備のデータ及びエ ラー訂正情報から再構築される。従来技術のその他のシ ステムは、クライアント/ファイルサーバ通信及びクラ イアント/クライアントファイルシステム通信の信頼性 及び可用性を高めるために、故障した通信パスまたはフ 10 ァイルプロセッサからの通信またはファイル処理を同等 の並列パスまたはプロセッサに切り換える適当なスイッ チング機能を備えた多重複写式並列通信パスまたは多重 複写式並列処理ユニットを採用している。しかしなが ら、これらの方法は、主要な通信パス及び処理パスの複 15 写、そして、故障したエレメントを機能するエレメント に交換するのに複雑な管理及び同期機構を必要とするの で、システムリソースに多額の費用がかかる。また、こ れらの方法により、故障の際にサービス及び機能が継続 して実行され、例えばRAIDの利用により、完了した 20 データトランザクション、すなわち、ディスク上の固定 記憶装置にコミットされたトランザクションが回復また は再構築されるが、これらの方法は、トランザクション の実行中の故障により失われたトランザクションの再構 築または回復をサポートしない。

【0005】この結果、従来技術の別の方法において 25 は、トランザクションの実行中に起きる故障により失わ れたトランザクションの回復及び再構築のために情報リ ダンダンシが利用される。これらの方法には、キャッシ ング、トランザクションロギング、ミラーリングが含ま 30 れる。キャッシングとは、固定記憶装置、すなわちディ スクドライブへのデータの移動により固定記憶装置にデ ータトランザクションがコミットされるまで、あるいは データトランザクションが固定記憶装置から読み取られ て受け手に送られるまで、固定記憶装置への及びそれか らのデータフローパスのメモリ中にデータを一時的に記 憶することである。トランザクションロギング、あるい はジャーナリングとは、データトランザクションが固定 記憶装置にコミットされるまで、すなわちファイルサー バにおいて完了されるまで、一時的にデータトランザク 40 ションを記述する情報、すなわち要求されたファイルサ ーバ操作を記憶し、さらに、記憶された情報から失われ たデータトランザクションを再構築または再実行するこ とである。ミラーリングは、多くの場合キャッシングま たはトランザクションロギングと共に用いられ、基本的 45 に、キャッシュまたはトランザクションログの記録がフ ァイルプロセッサで生成されるときに、例えば、別のプ ロセッサのメモリまたは固定記憶空間にキャッシュまた はトランザクションログの内容のコピーを保存すること である。

50 【0006】しかしながら、キャッシング、トランザク

ションロギング、ミラーリングは、あまり満足のいくも のではない。なぜなら、それらは多くの場合システムリ ソースを髙額にし、キャッシング、トランザクションロ ギング、ミラーリング機能及びそれに続くトランザクシ ョンの回復操作を行うために複雑な管理及び同期操作 と、機構とを必要とし、著しくファイルサーバのレイテ ンシ、すなわちファイルトランザクションを完了するの に要する時間を増加するからである。また、キャッシン グ及びトランザクションロギングは、キャッシング及び ロギング機構が存在するプロセッサの故障に弱いこと、 また、ミラーリングがキャッシュまたはトランザクショ ンログの内容の損失問題への解決である一方で、ミラー リングは、キャッシングまたはトランザクションロギン グと同様の欠点を有することに注意しなければならな い。これらの問題は、キャッシングと、特にトランザク ションロギング及びミラーリングとがトランザクション ロギングの間に莫大な量の情報の保存を必要とする点、 及び、ログファイルトランザクションの再構築または再 実行が、ファイルトランザクションの再構築のために、 トランザクションログを分析し、再生し、ロールバック する複雑なアルゴリズムの実装を必要とする点でより複 雑となる。また、これらの方法が、各データトランザク ションが非常に多くの詳細で複雑なファイルシステム操 作として実行されているようなより低いレベルのファイ ルサーバ機能で実装される場合が多いという点で、これ らの問題はさらに複雑になる。その結果、抽出され保存 されるべき情報量と、データあるいはデータトランザク ションを抽出して保存し、データまたはデータトランザ クションを回復及び再構築するために必要となる操作の 数及び複雑さとは著しく増大する。

【0007】また、これらの方法はシステムリソースを 割高にし、それらの方法を管理するための複雑な管理及 び同期機構を必要とする。そして、システムリソースが 割高であるために、これらの方法が提供できるリダンダ ンシの度合いは制限されるので、システムは、多くの場 合、複数のソースに起こる故障に対応できない。例え ば、システムがある機能のために複写式並列プロセッサ ユニットまたは通信パスを設けても、両方のプロセッサ ユニットまたは通信パスで故障が起きればシステム全体 が失われてしまう。さらに、通信及びデータの保存及び 回復を保証するこれらの従来技術は、通常、互いから隔 絶された状態で、そして異なるレベルまたはサブシステ ムで動作する。このため、通常、これらの方法は協力し てまたは連動して動作するわけではなく、互いに相反し て動作するかもしれず、複数の故障または連動した故 障、またはいくつかの方法を組み合わせて対処する必要 のある故障に対応できない。従来技術のいくつかのシス テムは、この問題を解決しようと努力しているが、それ には、中央統一的な調整機構、またはサプシステムと、 協調操作を行い、故障を扱う機構間の衝突を避けるため の互いに関連する複雑な管理及び同期機構を必要とし、 そのためにまたシステムリソースにお金がかかるととも に、それ自体が故障の原因となる。

[8000]

(発明が解決しようとする課題)本発明の目的は、これらの、そしてその他の従来技術に関連する問題への解決を提供することである。本発明は、複数のクライアントノサーバ通信パスを含むネットワークを介して、システムリソースとシステムリソースのクライアントとの間に可用性の高い通信を提供するための、故障に耐性のある共有システムリソース、例えばネットワークファイルサーバ、に使用される通信パススルー機構及び通信パススルー機構の操作方法に関する。

[0009]

【課題を解決するための手段及び発明の効果】本発明に 15 よると、システムリソースには、システムリソース操作 を実行するためのシステムリソースサプシステムと、多 数のピアプレイドプロセッサを備えた制御/処理サプシ ステムとが含まれる。各プレイドプロセッサは、各クラ 20 イアント/サーバネットワーク通信パスに接続されたポ ートを備え、各クライアントは、各プレイドプロセッサ の対応するポートに接続されている。各プレイドプロセ ッサは、各クライアントの通信ルートを決定する通信ル ーティングテーブルを備えた、プレイドプロセッサとク 25 ライアントとの間の通信操作をサポートするネットワー ク機構と、ブレイドプロセッサとシステムリソースサブ システムとの間で通信を提供する相互プロセッサ通信プ ロセッサと、ブレイドプロセッサ間の相互プロセッサ通 信リンクとを備える。各プレイドプロセッサは、さら 30 に、ブレイドプロセッサの対応するポートを接続するネ

ットワーク通信パスを介して、別のプレイドプロセッサ とピーコン伝送をやりとりするためのネットワーク故障 検出器を備えた通信モニタリング機構を備える。各ブレ イドプロセッサは、他のプレイドプロセッサの故障した ポートからビーコン伝送を受領できなかった際、ネット ワーク故障検出器に応えて、ブレイドプロセッサの対応 するポートへ反対側のブレイドプロセッサの故障したポ ートへのクライアント通信をリダイレクトするクライア ントへのリダイレクションメッセージを送信するための 40 応答ジェネレータを備える。プレイドプロセッサのパス マネージャは、応答ジェネレータの操作に応えて、リダ イレクションメッセージに対応するように通信ルーティ ングテーブルを修正し、相互プロセッサ通信リンクを介 して他のプレイドプロセッサへ他のプレイドプロセッサ 45 の故障したポートへのクライアント通信をルーティング する。

【0010】本発明のさらなる実施例において、各プレイドプロセッサは、相互プレイド通信モニタを備え、別のプレイドプロセッサとの相互プロセッサ通信リンクの 50 故障を検出し、通信ルーティングテーブルを読み取って

ブレイドポート間の機能するネットワーク通信パスを選択し、通信ルーティングテーブルを修正して相互プロセッサ通信リンクからの相互プロセッサ通信を選択された機能するネットワーク通信パスへリダイレクトする。

[0011]

【発明の実施の形態】本発明の前述及びその他の目的、 特徴、利点を、添付の図を参照しながら、実施例を用い て以下に説明する。

A. 高可用性を備えた共有リソースの概略説明(図1) 1. 序論

以下に記述するように、本発明は、ネットワークシステ ムにおいて多数のユーザ間で共有されるファイルサー バ、通信サーバ、あるいはプリンタサーバのように、可 用性の高いリソースに関するものである。本発明のリソ ースは、統合された協働クラスタからなる階層及びピア ドメインから構成される。各ドメインは、リソースによ ってサポートされた機能またはサービスに不可欠な1つ 以上の関連した機能を実行あるいは提供する。 1 つのド メインは、複数のサブドメインから構成されてもよい し、あるいは複数のサブドメインを具備していてもよ い。例えば、1つ以上のドメインが、リソースとネット ワーククライアントとの間で通信サービスを提供し、そ の他のドメインが、高レベルファイルシステム、通信、 または印刷機能を実行し、その一方で、別のドメインが 低レベルファイルシステム、通信及びプリント機能を実 行してもよい。階層的に関連したドメインの場合、1つ のドメインが別のドメインを制御するか、または、関連 したより高いあるいは低いレベルの機能を実行すること により、より高いあるいは低いレベルのドメインをサポ ートすることができる。例えば、より髙レベルのドメイ ンは、関連した低レベルドメインがより低レベルのファ イルまたは通信機能を実行する間、高レベルのファイル または通信機能を実行することができる。ピアドメイン は、例えばタスクの負荷を分担してある機能についての リソース容量を増やすために、同一あるいは並列の機能 を実行したり、あるいは、共に1つのドメインを構成す るために中立的なサポート関係で関連するタスクまたは 機能を実行することができる。さらに、他のドメイン は、ある機能についてはピアドメインであったり、他の 機能については階層的に関連したドメインであったりも できる。最後に、以下に説明するように、あるドメイン は、他のドメインの故障処理機構とは別に独立して動作 するが、高レベルのリソース可用性を達成するために協 調的に動作する故障処理機構を備える。

[0012] 本発明は、例えば、そして以下に説明する目的で、高可用性を備えたネットワークファイルサーバ (HANファイルサーバ) 10に実装される。この実装の形態を、本発明の実施例として以下に詳細に記述する。図1に示すように、本発明が実装されているHANファイルサーバ10には、例えば、データジェネラルコ

ーポレーション (Data General Corp oration) のCLARiiON™ファイルサーバ を使用する。CLARiiON™ファイルサーバは、高 い可用性を備えたファイルシステム共有資源、すなわ 05 ち、記憶空間をネットワーククライアントに提供すると ともに、ジャーナルファイルシステム、ネットワークフ ェイルオーバー能力、データのバックエンドレイド(R AID) 記憶装置を利用して、共有資源に書き込まれた データに高い整合性を提供する。本実装においては、H 10 ANファイルサーバ10は、業界標準の共通インターネ ットファイルシステムプロトコル(CIFS)とネット ワークファイルシステム(NFS)共有資源との両方を サポートしており、CIFS及びNFSによって使用さ れるようなファイルアクセス制御のための対照モデルが 15 外からはわからないように実装されている。HANファ イルサーバ10はまた、マイクロソフトウィンドウズN T環境におけるドメインコントローラあるいはUNIX (登録商標) 環境のためのネットワークファイルシステ ム (NFS) などの既存の業界標準管理データベースを 20 統合している。

【0013】本実装は、ゼロコピーIPプロトコルスタ ックを利用して高いパフォーマンスを提供する。そのた めに、ファイルシステムキャッシング方式をバックエン ドRAID機構と緊密に統合するとともに、保存用のデ ィスクへの書き込みを廃するために、ピア記憶プロセッ 25 サ上でミラーリングすることにより重要なデータの可用 性を提供できるデュアル記憶プロセッサを使用する。以 下に詳細に説明するように、本実装のHANファイルサ ーバ10は、デュアルプロセッサファンクショナルマル 30 チプロセッシングモードで動作している。このモードで は、1つのプロセッサが、クライアントとディスクに存 在するファイルシステムとの間でデータを転送するため の全てのネットワーク及びファイルシステム操作を実行 するフロントエンドプロセッサとして働き、ネットワー 35 クスタック、CIFS/NFSの実装、ジャーナルファ イルシステムをサポートする。第二プロセッサは、ブロ ック記憶プロセッサとして働き、可用性の高いRAID 構成において管理されたひとまとまりのディスクへの及 びそれからのデータの読み取り及び書き込みの全ての機 40 能を実行する。

【0014】本実装において、ファイルシステムは、カーネルベースのCIFSネットワークスタックを備えたジャーナル機能付きクイックリカバリファイルシステムとして実装され、第二モードでNFS操作をサポートするが、本発明によると、ファイルシステムのデータへのアクセスに高い可用性を提供するために修正を加えられている。ファイルシステムはさらに、ある記憶プロセッサとのメモリに記憶されたデータ変更がその記憶プロセッサのハードウェアまたはソフトウェア故障の際に保存されるというデータ反映機能を使って、ネットワークク

ライアントがファイルシステムに加える全てのデータ変 更を記憶することにより記憶プロセッサの損失に対する 保護を提供する。ファイルシステムに対するコア内部の データ変更の反映は、相互記憶プロセッサ通信システム を通じて達成され、これにより、一方の記憶プロセッサ 上でクライアントによってNFSまたはCIFSを使用 して伝達されたファイルシステムへのデータ変更は、デ ータを記憶しているネットワーククライアントに通知が 返される前に、他方の記憶プロセッサにより反映され、 受領確認される。このことは、最初の記憶プロセッサ上 での故障の際に代わりの記憶プロセッサにデータ変更の コピーが取り込まれ、万が一故障が起きた際には、ファ イルシステムが代わりの記憶プロセッサに引き継がれた 後に、その変更がファイルシステムに適用されることを 保証する。後述するように、この反映機構が、ファイル を追跡するために用いられるシステムメタデータを回復 及び修復する基本的なファイルシステム回復機構の頂点 に構築される一方で、反映機構はユーザデータを回復あ るいは修復する機構を提供する。プロック記憶サブシス テムは、RAID技術を使用してディスクユニットの損 失に対しディスクレベルでの保護を提供する。ディスク ドライブが失われると、RAID機構は、代わりのドラ イプにデータを再構築する機構を提供し、失われたドラ イプなしで動作する際、そのデータへのアクセスを提供 する。

【0015】後述するように、本実装のHANファイル サーバ10は、サーバのクライアントと、予備のコンポ ーネント及びデータパスを利用してサーバ上でサポート されたクライアントファイルシステムとの間で可用性の 高い通信を提供し、クライアントとクライアントファイ ルシステムとの間の通信を維持するための通信故障処理 機構を提供する。本発明のHANファイルサーバ10は また、ファイルトランザクション及びデータのパックア ップ及び回復システムを備え、ファイルトランザクショ ン及びデータの損失を防ぐとともに、ファイルトランザ クション及びデータの回復または再構築を許容する。シ ステムハードウェアまたはソフトウェア故障の際には、 システムの生き残ったコンポーネントが故障したコンポ ーネントのタスクを引き継ぐ。例えば、記憶プロセッサ 上のイーサネット(登録商標)ポートが1つ失われる と、そのポートからのネットワークトラフィックは代わ りの記憶プロセッサの別のポートによって引き継がれ る。同様に、記憶プロセッサのどの部分かにその処理機 能を危うくするような故障が起きたならば、全てのネッ トワークトラフィック及びファイルシステムが生き残っ た記憶プロセッサへ移転される。さらなる例では、デー タ及びファイルトランザクション及びパックアップ機構 は、故障したコンポーネントが回復した際、故障したコ ンポーネントによる、あるいは対応するコンポーネント によるデータ及びファイルトランザクションの回復及び

再構築を可能にするとともに、生き残ったコンポーネン トが故障したコンポーネントのファイルトランザクショ ンを引き継ぐことを可能にする。さらに、ディスクドラ イブが1つ失われても、そのディスクのデータへのアク 05 セスが失われない。なぜなら、RAID機構が生き残っ たディスクを用いて、失われたドライブ上にあった再構 築されたデータへのアクセスを提供するからである。全 てのファイルサーバに影響を及ぼす停電の際には、停電 の際のファイルサーバ状態が保存され、コア内部のデー 10 夕は固定記憶装置にコミットされて電源が復旧すると回 復される。これにより、停電前になされた全てのデータ 変更が保存される。最後に、HANファイルサーバ10 の通信そしてデータ及びファイルトランザクションの故 障回復機構は、サーバの各ドメインまたはサブシステム 15 に設けられ、互いに別々に独立して機能するが、ファイ ルシステム通信へのクライアントの可用性を高レベルに 保ち、データ及びファイルトランザクションの損失を防 いで回復を可能にするために、協調的に動作する。それ にも関わらず、HANファイルサーバ10の故障回復機 20 構は、故障のソースを特定して隔離するのに通常必要な 複雑な機構や手続き、さらには衝突する可能性のある故 障管理操作を調整し、同期させ、管理するのに通常必要 な複雑な機構及び操作を必要としない。

【0016】2. HANファイルサーバ10の詳細説明 (図1)

図1には、データジェネラルコーポレーションのCLA RiiON™ファイルサーバのような、本発明が実装されうる典型的なHANファイルサーバ10が示されている。図に示すように、HANファイルサーバ10は、記10億サプシステム12と、記憶サプシステム12を共有するデュアルコンピュートプレイド(ブレイド)14A及び14Bからなる制御/プロセッササブシステム14とを備える。コンピュートプレイド14A及び14Bは、HANファイルサーバ10のクライアントに、ネットワークアクセス及びファイルシステム機能を提供及びサポートするために独立して動作し、相互バックアップと、ネットワークアクセス及び互いのファイルシステム機能のサポートとを提供するために協調的に動作する。

【0017】a. 記憶サブシステム12(図1)

- 40 記憶サプシステム12は、複数のハードディスクドライ ブ18からなるドライブバンク16を備える。各ディス クドライブ18は、記憶ループモジュール20A及び2 0Bとして示されるデュアル記憶ループモジュール20 (20A及び20Bを総称して20ともいう。以下同
- 45 じ。)を通して双方向に読み取り/書き込みアクセスされる。図に示すように、記憶ループモジュール20A及び20Bにはそれぞれ、MUXBANK22A及び22Bとして示されるマルチプレクサパンク(MUXBANK)22が含まれる。MUXBANK22A及び22B50にはそれぞれ、複数のマルチプレクサ(MUX)24

と、ループコントローラ26A及び26Bとして示されるループコントローラ26とが含まれる。各ループコントローラモジュール20のMUX24とループコントローラ26とは、MUXループバス28A及び28Bとして示されたMUXループバス28を介して双方向に相互接続されている。

【0018】図に示すように、MUXBANK22A及 び22Bにはそれぞれ、対応するディスクドライブ18 に対応して接続されているディスクドライブMUX24 (MUX24D) が含まれる。そのため、ドライブパン ク16の各ディスクドライブ18は、MUXBANK2 2A及び22Bのそれぞれにおいて、対応するDMUX 24Dに接続され、双方向に読み取り/書き込みされ る。MUXBANK22A及び22Bはさらに、それぞ れ、対応するコンピュートプレイド14A及び14Bの 一方と、MUX24CA及びMUX24CBそれぞれを 介して双方向に接続されており、コンピュートプレイド 14A及び14Bはプレイドパス30を介して双方向に 接続されている。さらに、MUXBANK22A及び2 2Bは、それぞれ、MUX24EA及び24EBで示さ れる外部ディスクアレイMUX24を備えていてもよ い。外部ディスクアレイMUX24は、対応するMUX ループバス28A及び28Bから双方向に接続され、外 部ディスクアレイMUX(EDISKA)32に双方向 に接続されている。外部ディスクアレイMUX32は、 図において、それぞれEDISKA32A及び32Bと して示され、予備のあるいは代わりのディスク記憶空間 を提供する。

【0019】従って、各ディスクドライブ18は、MU XBANK22AのMUX24及びMUXBANK22 BのMUX24と双方向に通信する。そしてMUXBA NK22AのMUX24が、ループバス26Aを介して 相互接続されている一方で、MUXBANK22BのM UX24は、ループバス26Bを介して相互接続されて いる。そのため、各ディスクドライブ18は、ループバ ス26A及びループバス26Bの両方を介してアクセス 可能である。さらに、プロセッサプレイド14Aがルー プバス26Aと双方向に通信する一方で、プロセッサブ レイド14Bはループパス26Bと双方向に通信する。 プロセッサブレイド14A及び14Bは、直接相互接続 され、プレイドループ (プレイド) バス30を介して通 信する。このため、プロセッサブレイド14A及び14 Bは、対応するループバス26を介して直接、または他 方のプロセッサプレイド14を介して間接的に、どのデ ィスクドライブ18とも双方向に通信できるとともに、 相互に直接通信できる。

【0020】最後に、記憶サブシステム12について、 本実施例のHANファイルサーバ10においては、例え ば、各ディスクドライブ18は、簡単にユーザが置換で きるキャリアに入れられたホットスワップファイバチャ

ネルディスクドライブであり、ドライブ及びキャリア は、電気を供給し、MUXループバス26A及び26B を含む中央平面にプラグ接続される。これにより、各デ ュアルポートドライブをMUX24に、そしてMUX2 4をループコントローラ26と相互接続することができ る。MUX24はファイバチャネルMUXデバイスであ り、ループコントローラ26は、各MUXデバイスのパ ス選択を制御するマイクロコントローラを備え、各ディ スクドライブ18のデュアルポートのファイバチャネル 10 MUXループバス26A及び26Bとの接続の実行又は 解除を選択的に行う。MUX24CA及び24CB、M UX24EA及び24Eは同様に、ファイバチャネルM **UXデバイスであり、記憶サプシステム12をファイバ** チャネルループバスを介してコンピュートプレイド14 15 A及び14BとEDISKA32A及び32Bとに接続 する。コンピュートプレイドバス30も同様にファイバ チャネルバスである。

【0021】b. 制御/プロセッササブシステム14(図1及び2)

20 前述のように、制御/プロセッササブシステム14は、 コンピュートプレイドバス30を介して相互接続される デュアルコンピュートプレイド (プレイド) 14A及び 14 Bからなる。コンピュートプレイド14 A及び14 Bは、共有記憶サプシステム12の操作を制御する計算 25 及び制御用のサプシステムを併せ持つ。コンピュートプ レイド14A及び14Bは、HANファイルサーバ10 のクライアントにネットワークアクセスとファイルシス テム機能とを独立して提供及びサポートし、相互バック アップと互いのネットワーク34アクセス及びファイル 30 システム機能のためのサポートとを協調的に提供する。 図1及び2に示すように、各プレイド14はネットワー ク34に接続された多数のネットワークポート(ポー ト) 34 Pを備える。ネットワーク34は、HANファ イルサーバ10とHANファイルサーバ10のクライア 35 ント34Cとの間の双方向データ通信接続を構成する。 図に示すように、ネットワークには、例えば、クライア ント34Cに接続する複数のクライアントネットワーク 34Nと管理ネットワーク34Mとが含まれ、さらにリ モートクライアント34Cに接続するルータ34Rを含 40 むこともできる。当業者には理解されるように、ネット ワーク34は、例えば、ローカルエリアネットワーク (LAN)、広域ネットワーク(WAN)、直接プロセ ・ッサ接続またはバス、ファイバオプティックリンク、あ るいは前記の組み合わせから構成することができる。

45 【0022】図2に示すように、各プレイド14は、メモリへの、そして通信コンポーネントのような他のエレメントへの緊密なアクセスを共有するデュアル処理ユニット36A及び36Bは、フルオペレーティングシステムカ - ネルを実行する十分に機能的な計算処理ユニットであ

り、ファンクショナルマルチプロセッシング構造において協働する。例えば、後述されるような実装においては、一方の処理ユニット36がRAID機能を実行し、他方の処理ユニット36はネットワーク機能、プロトコルスタック機能、CIFS及びNSF機能、ファイルシステム機能を実行する。

【0023】 c. HANファイルサーバ10の全体的なアーキテクチャ及びHANファイルサーバ10の故障処理機構(図1及び2)

上述のように、本発明のHANファイルサーバ10は階 層及びピアドメインの集まり、すなわちノードあるいは サプシステムから構成され、各ドメインはファイルサー バの1つ以上のタスクまたは機能を実行するとともに故 障処理機構を備えている。例えば、HANファイルサー バ10は、それぞれ、ネットワーク34N、制御/プロ セッササブシステム14、記憶サブシステム12を有す る3つの階層ドメイン10A、10B、10Cから構成 され、ファイルサーバの独立した及び相補的な機能を実 行する。つまり、ドメイン10Aは、クライアント34 とHANファイルサーバ10との間のクライアント/サ ーバ通信を提供し、ドメイン10B、すなわち、制御/ プロセッササブシステム14は、ドメイン10Aのクラ イアント/サーバ通信をサポートするとともに高レベル ファイルシステムトランザクションをサポートし、ドメ イン10C、すなわち、記憶サブシステム12は、クラ イアントのファイルシステムをサポートする。制御/プ ロセッササプシステム14は、2つのピアドメイン10 D及び10E、すなわち、プレイド14A及び14Bか らなり、並列機能、特にクライアント/サーバ通信機能 及びより高い及び低いレベルのファイルシステム操作を 実行し、それにより、クライアント通信及びファイル操 作のタスクの負荷を分担する。後に詳細に説明されるよ うに、プレイド14A及び14Bを備えたドメインはま た、クライアント/サーバ通信、プレイド14の相互通 信、高レベルファイルシステム機能、記憶サブシステム 12で実行される低レベルファイルシステム機能の故障 処理及びサポートを提供する独立して機能する故障処理 機構を備える。各プレイド14は、処理ユニット36A 及び36Bに基づく2つの階層ドメイン10F及び10 Gから構成されるドメインであり、ブレイド14A及び 14日の機能を併せ持つ別個ではあるものの相補的な機 能を実行する。後述するように、一方の処理ユニット3 6は、高レベルファイル操作及びクライアント/サーバ 通信を両機能のための故障処理機構に提供する上層ドメ イン10Fを形成する。他方の処理ユニット36は、低 レベルファイル操作及びプレイド14の相互通信を提供 する下層ドメイン10Gを形成し、両機能及び上層ドメ イン10Fのサーバ機能と故障処理機構とをサポートす る独立して機能する故障処理機構を備える。最後に、記 憶サプシステム12は、同様に、ディスクドライブ1

8、すなわち、サーバの記憶エレメントを構成して、ブレイド14のドメイン10EによりサポートされるRAID機構を間接的にサポートする下層ドメイン10Hと、ドメイン10D及び10Eとドメイン10Hとの間の通信をサポートする記憶ループモジュール20A及び20Bを備えたピア上層ドメイン10I及び10Jとから構成される。

【0024】従って、以下に記述するように、各HANファイルサーバ10ドメインは、1つの中央統一機構あいは調整機構なしに、互いに独立して別々に、しかしながら互いに協調的に動作する1つ以上の故障処理機構を直接あるいは間接的に有するまたは備える。そのため、あるドメインのコンポーネントの機能あるいは操作が故障しても、関連するドメインの対応するコンポーネントが後を引き継ぐ。さらに、以下に記述するように、HANファイルサーバ10の故障処理機構は、一箇所あるいは複数箇所に故障が起きても継続した機能を提供できるように、複数の異なる技術あるいは方法を外からはわからないように採用している。

- 20 【0025】HANファイルサーバ10の全体構造及び操作をこれまで説明してきたが、以下には、HANファイルサーバ10の各ドメインをさらに詳細に、そしてHANファイルサーバ10の故障処理機構の構造及び操作を説明する。
- 25 1. ブレイド14の処理と制御コア

図2に、本実装のプレイド14を示す。プレイド14 は、デュアル処理ユニット36A及び36Bの計算コア をそれぞれ形成するプロセッサ38A及び38Bと、メ モリコントローラハブ (MCH) 38C、メモリ38

- 30 D、入出力コントローラハブ (ICH) 38Eのような 多数の共有エレメントとを備える。本実装において、例 えば、プロセッサ38A及び38Bは、それぞれ、内蔵 のレベル2キャッシュを有するインテルペンティアムI IIであり、MCH38C及びICH38Eはインテル 35820チップセットであり、メモリ38DはRDRAM
- 5 820チップセットであり、メモリ38DはRDRAM あるいはSDRAMの512MB以上からなる。

【0026】図に示すように、プロセッサ38A及び38Bは、パイプラインフロントサイドバス(FSB)38F及びMCH38Cの対応するFSBポート38CA

- 40 を介してMCH38Cと相互接続されている。当業者に は理解されるように、MCH38C及びMCH38Cの FSBポートは、プロセッサ38A及び38Bからのメ モリ参照の初期化及び受信と、プロセッサ38A及び3 8Bからの入出力(I/O)及びメモリマップI/O要
- 45 求の初期化及び受信と、メモリ38Cからプロセッサ38A及び38Bへのメモリデータの受け渡しと、メモリI/O要求から生じるメモリスヌープサイクルの初期化とをサポートする。さらに、MCH38Cはメモリ38Dへのメモリポート38CBと、ICH38Eへのハブ50 リンクバス38Gに接続するハブリンクポート38CC

2003 06 18 14:08

- 9 -

と、業界標準パーソナルコンピュータ相互接続(PCI)パスとして機能する4つのAGPポート38CDとを備えている。各PCIパスは、インテル21154チップのようなプロセッサツープロセッサブリッジユニット(P-Pブリッジ)38Hへのプロセッサに接続されている。

【0027】ICH38Eは、MCH38Cへのハブリングバス38Gに接続するハブリンクポート38EA、ファームウェアメモリ38Iに接続するファームウェアポート38EB、ハードウェアモニタ(HM)38Jに接続するモニタポート38EC、プートドライブ38Kに接続するIDEドライブポート38ED、スーパーI/Oデバイス(スーパーI/O)38Lに接続するI/Oポート38EE、他のエレメントと共に、VGAデバイス(VGA)38M及び管理ローカルエリアネットワークデバイス(LAN)38Nに接続するPCIポート38EFを含んでいる。当業者には上記の説明で十分理解されるであろう。

【0028】2、ブレイド14のパーソナルコンピュー 夕互換サブシステム

ICH38E、スーパーI/O38L、VGA38Mは 併せてパーソナルコンピュータ(PC)互換サプシステ ムを構成し、ローカル制御及び表示の目的でHANファ イルサーバ10のためのPC機能及びサービスを提供す る。この目的のために、当業者には理解されるように、 ICH38Eは、IDEコントローラ機能、IO AP IC、82C59ペースのタイマ及びリアルタイムクロ ックを備える。スーパーI/O38Lは、例えば、標準 マイクロシステムデバイスLPC47B27xであって もよく、8042キーボード/マウスコントローラ、 2. 88MBスーパー I/Oフロッピィディスクコント ローラ、フル機能デュアルシリアルポートを提供する。 一方、VGA38Mは、例えば、1MBフレームパッフ ァメモリをサポートするシーラスロジック(Cirru s Logic) 64ピットピジュアルメディア (Vi sualMediaR) アクセラレータCL-GD54 46-QCであってもよい。

【0029】3. プレイド14のファームウェア及びB IOSサプシステム

ICH38E及びファームウェアメモリ38Iは、併せて、通常のファームウェア及びBIOS機能を実行するファームウェア及びBIOSサプシステムを構成し、その機能には、プレイド14A及び14Bリソースのパワーオンセルフテスト(POST)及びフル設定が含まれる。例えば、AMI/Phoenixから利用できるような標準BIOSであるファームウェア及びBIOSは、1MBのフラッシュメモリを備えたファームウェアメモリ38Iに存在する。POSTが完了すると、BIOSは上述したPCIバスをスキャンし、このスキャンの間、上述及び後述する2つのPCIツーPCIブリッ

ジを設定し、以下に記述するバックエンド及びフロント エンドPCIバス上のファイバチャネル及びLANコン トローラの存在を検出してPCIアドレス空間にマップ する。この情報は、PC互換IOやメモリサイズなどの 05 他の標準サイジング情報とともにIOサブシステムのト ポロジを記述するMP対応テーブルに書き留められ、P OSTは単純なパスチェックとメモリ診断とを実行す る。POSTの終了後、綿密なリプート診断パッケージ を含むフラッシュレジデントユーザバイナリコードセグ 10 メントがロードされる。リブート診断パッケージはま た、ファイバチャネルデバイスを初期化するとともに、 パターンセンシティブデータを使ってデータパス及びD RAMセルを試験することにより、コンピュートプレイ ド上のコンポーネントの整合性をチェックする。診断が 15 実行されると、制御はBIOSあるいはブートストラッ プユーティリティに戻される。制御がBIOSに移され る場合は、システムはブートを続け、制御がブートスト ラップユーティリティに移される場合は、ブートブロッ クがファイバディスクから読み取られ、制御は新しくロ 20 ードされたオペレーティングシステムのイメージに引き 渡される。さらに、このサプシステムは、全体のシステ ム管理アーキテクチャをサポートする、エラーチェック ロジック、環境モニタリング、エラー及びスレッショル ドロギングなどの機能を提供する。最下層レベルでは、 25 内蔵プロセッサキャッシュパリティ/ECCエラー、P CIバスパリティエラー、RDRAM ECCエラー、 フロントサイドバスECCエラーを含むハードウェアエ ラー及び環境スレッショルドチェックが実行される。エ ラー及び超過の環境スレッショルドイベントは、DMI 30 互換レコードフォーマットでフラッシュプロムの一部に

【0030】4. プレイド14のI/Oバスサプシステム

ロギングされる。

- 10 -

最後に、MCH38C及びICH38Eは、プレイド1 35 4の2つの入出力 (I/O) パスサプシステムをサポー トする。うち一方はMCH38Cによってサポートされ るパックエンドバスサブシステム(BE BusSy s) 380であり、前述のプレイド14及び記憶サプシ ステム12の対応するループバス26間の双方向接続 40 と、コンピュートプレイドバス30を介したプレイド1 4A及び14B間の双方向接続とを提供する。他方は I CH38Eによってサポートされるフロントエンドバス サプシステム (FE BusSys) 38Pであり、前 述のネットワーク34への及びそれからの双方向接続を 45 提供する。ネットワーク34は、前述のように、例え ば、ローカルエリアネットワーク(LAN)、広域ネッ トワーク(WAN)、直接プロセッサ接続またはバス、 ファイバオプティックリンク、あるいは前記の組み合わ せであることができる。

50 【0031】まず、BE BusSys380について

考えると、上述のように、MCH38Cは、業界標準パ ーソナルコンピュータ相互接続(PCI)パスとして機 能する4つのAGPポート38CDをサポートする。各 AGPポート38CDは、インテル21154チップの ようなプロセッサツープロセッサブリッジユニット(P - Pブリッジ) 38Hに接続される。P-Pブリッジ3 8Hは、例えば、タックライト(Tach Lite) ファイバチャネルコントローラから構成される2つのフ ァイバチャネルコントローラ(FCC)38Qの双方向 バスポートに接続される。FCC38Qの並列ファイバ チャネルインターフェイスは、2つの対応するシリアラ イザ/デシリアライザデバイス(SER-DES)38 Rの並列ファイバチャネルインターフェイスに接続され ている。一方のSER-DES38Rのシリアルインタ ーフェイスはコンピュートプレイドバス30に接続さ れ、他方のデュアルプレイド14への通信接続を提供す る。他方のSER-DES38Rのシリアルインターフ ェイスは記憶サプシステム12の対応するループパス2 6に接続されている。

【0032】FE BusSys38Pでは、上述のよ うに、ICH38EがPCIポート38EFを備えてお り、図に示すように、PCIポート38EFは、PCI パスツーPCIパスプリッジユニット(P-Pプリッ ジ) 38 Hと双方向に接続されている。 P-Pブリッジ 38Hは、例えば、双方向32ピット33MHzフロン トエンドPCIバスセグメントをサポートするインテル 21152から構成される。フロントエンドPCIパス セグメントは、ネットワーク34に接続する1群の双方 向ネットワークデバイス (NETDEV) 38Tに接続 されていて、NETDEV38Tは、例えば、インテル 82559 10/100イーサネットコントローラデ バイスである。前述のように、ネットワーク34は、例 えば、ローカルエリアネットワーク(LAN)、広域ネ ットワーク(WAN)、直接プロセッサ接続またはバ ス、ファイバオプティックリンク、あるいは前記の組み 合わせであることができ、NETDEV38Tはそれに 応じて選択されることが理解されるであろう。

【0033】最後に、BE BusSys38O及びFE BusSys38Pについて、本実施例においては、BE BusSys38O及びFE BusSys38Pの両方がPCIタイプのパスであり、そのため、共通の割り込み構造を有している。このため、BE BusSys38O及びFE BusSys38PのPCIパスデバイスがFE BusSys38PのPCIパスデバイスがFE BusSys38PのPCIパスデバイスと割り込みを共有しないようにルーティングされる

【0034】c. HANファイルサーバ10の操作(図1、2、3)

1. HANファイルシステム10の全体的な操作

上述のように、HANファイルシステム10は、デュアルコンピュートブレイド14を備え、各コンピュートブレイド14を備え、各コンピュートブレイド14は記憶サブシステム12の全てのディスクドライブ18への完全なアクセスと、全てのクライアントの5ネットワーク34Nへの接続とを有し、それぞれ独立してHANファイルシステム10の全ての機能及び操作を実行できる。プレイド14の機能及び操作構造の概略図を図3に示す。図3は、プレイド14A及び14Bのうちの一方を示し、他方のプレイド14は図のプレイド14と同一であり、かつミラーイメージであることが理解されるだろう。

【0035】プレイド14の内部では、上述のように、

デュアル処理ユニット36A及び36Bが、例えば、メ モリコントローラハブ (MCH) 38C、メモリ38 15 D、入出力コントローラハブ (ICH) 38 Eのよう な、多数のプレイド14エレメントを共有している。処 理ユニット36A及び36Bはそれぞれ、互いに独立し ながらも協調的に動作し、それぞれがメモリ38Aに存 在するリアルタイムオペレーティングシステム(OS) 20 40の別々のコピーを実行する。OS40の各コピー は、例えば、処理ユニット36A及び36Bの対応する 一方のために、基本メモリ管理、タスクスケジューリン グ、同期機能、他の基本オペレーティングシステム機能 を提供する。処理ユニット36A及び36Bは、共有メ 25 モリ38Aに設けられたメッセージパッシング機構(メ ッセージ) 42を介して通信し、メッセージは、例え ば、 I / Oの開始、 I / Oの終了、ディスク故障のよう なイベント通知、ステータスクエリー、プレイドバス3 0を介してミラーリングされる、ファイルシステムジャ 30 ーナルのような重要なデータ構造のミラーリングのため に規定される。初期設定時、各プレイド14はOS40 と、RAIDファイルシステム及びネットワークイメー ジとの両方のコピーをバックエンドディスクドライブ1 8からロードする。それぞれ処理ユニット36A及び3 6Bの一方を実行する2つのRAIDカーネルは、その 後、OS40の2つのインスタンス間でプレイド14の メモリ38Aを協力して分割し、OS40カーネルのコ ピーがロードされた後、処理ユニット36A及び36B の操作を開始する。初期設定の後、OS40カーネルは 40 メッセージ42を介して通信する。

【0036】図3に示すように、各プレイド14の内部で、処理ユニット36A及び36Bの一方はバックエンドプロセッサ(BEP)44Bと称されて動作する。そして、上述のように、RAID設定ディスクへの及びそれからのデータの書き込み及び読み出しのためのプロック記憶システムとして動作するとともに、RAID機構(RAID)46を備える。RAID46には、RAIDデータ記憶及びバックアップ機能を実行するRAIDファイル機構(RAIDF)46Fと、RAID関連のシステムモニタリング機能及び以下に示す他の機能を実

行するRAIDモニタ機構(RAIDM)46Mとが含まれる。処理ユニット36A及び36Bの他方はフロントエンドプロセッサ(FEP)44Fと称されて動作し、クライアントとディスクレジデントブロック記憶システムとの間でデータを移動するための全てのネットワーク及びファイルシステム操作、そして、ネットワークドライバ、CIFS及びNFSプロトコルを含むプロトコルスタックのサポートとジャーナルファイルシステムの維持とを含めたBEP44Bの対応するRAID機能を実行する。

【0037】プロック記憶システム操作に加えて、BE P44Bの機能には、RAIDF46F及びRAIDM 46Mを介してのコアRAIDファイルシステムサポー トアルゴリズムの実行、ディスクドライブ18の操作の モニタリング、自身が存在するプレイド14及びピアブ レイド14の両方の操作及び状態のモニタリング、管理 機能への故障の連絡が含まれる。図2及びBE Bus Sys380について上述したように、BEP44Bは また、BE BusSys38Oとプレイドバス30と を介してプレイド14A及び14B間の通信を、そして BE BusSys38Oと記憶サプシステム12の対 応するループバス26とを介してディスクドライブ18 との通信をサポートする。RAIDM46Mはまた、プ レイド14の電源装置をモニタし、停電の際には適切な 処理を実行する。例えば、ディスクドライブ18に重要 なデータ構造の緊急書き込みを行ったり、処理ユニット 36A及び36Bの生き残った方が適切な処理を開始で きるように処理ユニット36A及び36Bの一方に通知 をする。BEP44Bはさらに、確実なプートストラッ プサポート機能を提供し、それによりランタイムカーネ ルがディスクドライブ18に保存され、システムプート の際ロードされることができる。

【0038】FEP44Fは、プレイド14の全てのネットワーク34関連機能及び操作を実行するネットワーク機構(ネットワーク)48を備え、FE BusSys38P及びNetDev38Tのエレメントを含んでいる。例えば、ネットワーク48は、FE BusSys38Pを含むネットワーククライアントに利用可能なリソースを管理及び提供し、ネットワーク34を介してクライアント34CにHANファイルシステム10へのアクセスを提供する。後述するように、ネットワーク48はまた、FEP44Fに存在する通信フェイルオーパー機構と、ここに記載されるその他の高可用性機能とをサポートする。

【0039】FEP44Fはまた、ジャーナルファイルシステム(JFile)50を含む。ジャーナルファイルシステム(JFile)50は、ネットワーク48を介してHANファイルシステム10のクライアントと、そしてメッセージ42を介してRAIDM46FのRAIDファイルシステム機能と通信する。図に示すよう

に、JFile50は、JFile50のファイルシス テム機能を実行するファイルシステム機構(FSM)5 0 Fと、FSM50Fと相互作用してそれぞれデータト ランザクションのデータ及び操作をキャッシュし、デー 05 タトランザクションのジャーナルを維持する内蔵書き込 みキャッシュ (WCache) 50C及びトランザクシ ョンログ(ログ)50Lとを含む。ログ50Lには、要 求されたデータトランザクションを表すログエントリ (SE) 50Eを生成するためのログジェネレータ (L 10 Gen) 50Gと、SE50Eを記憶するログメモリ (LogM) 50Mとが含まれる。LogM50Mの大 きさは、以下に記述されるように、ジャーナルされるべ きデータトランザクションの数に依存する。図に示すよ うに、BEP44Bには、WCache50Cと通信し 15 て、WCache50Cの中身をミラーリングするキャ ッシュミラー機構 (CMirror) 54Mが含まれ る。さらに、各プレイド14のログ50Lは、反対側の ピアプレイド14に存在するログ50Lのミラー機構 (LMirror) 54Lによってミラーリングされ、 20 各プレイド14のログ50Lは、メッセージ42、BE BusSys38O、プレイドパス30を含むパスを 介して対応するLMirror54Lと通信する。 【0040】最後に、FEP44Fには、ステータスモ 二夕機構(モニタ)52が含まれる。モニタ52は、H 25 ANファイルシステム 10の変更に関するBEP44 B からの通知をモニタし、その変更を受けて適切な処理を 開始する。この通知には、例えば、RAIDグループに 新しく挿入されたディスクのバインディングに関する、 あるいは故障したディスクのためのSNMPトラップを 30 起動するRAIDM46Mからの通知が含まれ、モニタ 52により開始される操作には、例えば、以下に記述す るように、RAID機能が非常に重大なエラーに遭遇し た場合等に、HANファイルサーバ10の故障処理機構 によりフェイルオーバー動作を開始すること、あるいは 35 プレイド14を完全にシャットダウンすることが含まれ る。

【0041】2. HANファイルサーバ10のファイルシステム機構の操作(図1、2、3)

上記及び図3に示したように、HANファイルサーバ1 0のファイルサーバ機構は、3つの主要なコンポーネントあるいは層を含む。1つ目の最上層は、ブレイド14 A及び14Bそれぞれのフロントエンドプロセッサ44 Fに存在するWCache50C及びLog50Lを含むJFile50のファイルシステム機構である。最下 45 層には、ディスクドライブ18を備えた記憶サプシステム12と、プレイド14A及び14BそれぞれのBEP44Bに存在するプロック記憶システム機能及びRAIDF46F機能とが含まれる。HANファイルサーバ10ファイルシステム機構の3番目の層あるいはコンポー 30 ネントは、ファイルシステム機構の操作に影響する故障

を検出して処理し、ファイルシステム故障からの回復を 行う故障処理機構から構成される。上層及び下層ファイ ルシステムエレメントの構造及び操作はすでに上述され ており既知のエレメントと類似しているので当業者には よく理解されることであろう。そのため、本実施例のH ANファイルサーバ10ファイル機構のこれらのエレメ ントは、本発明を完全に理解するのに必要でない限りこ こでは詳細に説明されない。以下の記述は、その代わり に、HANファイルサーバ10ファイル機構の故障処理 機構、特にHANファイルサーバ10の上層レベルのフ ァイルシステムエレメントの操作に関する故障処理機構 に焦点をあてる。

【0042】上述のように、HANファイルサーバ10 ファイル機構の第3のコンポーネントは、HANファイ ルサーバ10コンポーネントの損失から生じるデータの 損失に対する保護を提供するミラーリング機構から構成 される。図3に示すように、ミラーリング機構には、各 プレイド14毎に、プレイド14のBEP44Bに存在 するキャッシュミラー機構(CMirror)54M と、反対側のピアプレイド14のBEP44Bに存在す るログミラー機構(LMirror)54Lとが含まれ る。CMirror54Mは、メッセージ42を介して JFile50のWCache50Cと通信する継続動 作キャッシュミラーリング機構である。ログ50Lは、 ピアプレイド14のBEP44Bに存在するLMirr or54Lにより要求に応じてミラーリングされ、メッ セージ42、BE BusSys380、コンピュート プレイドバス30を介して対応するLogM50Mと通 信する。これにより、クライアントに通知される前に、 プレイド14Aあるいは14Bの一方を介したファイル システムへの全データ変更が、プレイド14Aあるいは 14 Bの他方に反映される。これに関連して、本実施例 においては、ログ50Lのミラーリングは、各ファイル・ システムトランザクションの処理中に実行される。その ため、トランザクションログミラーリングのレイテンシ は実際のファイルシステムトランザクションの実行によ り限度ぎりぎりまで掩蔽される。最後に、RAIDF4 6 Fによりサポートされ提供されるディスクドライブ1 8ファイルシステム、制御、モニタリング、データ回復 /再構築機能は、HANファイルサーバ10データ保護 機構の一部でもあり、記憶サプシステム12内部へのデ ータミラーリング法を使用していることが理解されるだ

【0043】以下に記述されるように、これらのミラー リング機構は、よって、故障のタイプによって、プレイ ド14における故障を処理する数多くの代替法をサポー トしている。例えば、プレイド14の一方が故障した 際、生き残ったプレイド14は、そのLMirror5 4 Lに保存されたファイルトランザクションを読み取 り、故障したプレイド14が復帰したときに故障してい

たプレイド14に戻す。その際には、復帰したプレイド 14により失われたファイルトランザクションが再実行 され回復される。他の方法では、プレイド14のネット ワーク34フェイルオーバー機構について以下に記述す 05 るように、故障したプレイド14あてのファイルトラン ザクションが、プレイド14間のプレイドバス30のパ スを介して、あるいはプレイド14のネットワーク34 ファイルオーバー機構によって生き残ったプレイド14 へのクライアントのリダイレクションにより、生き残っ 10 ているプレイド14にリダイレクトされる。生き残った ブレイド14は、それにより、故障したプレイド14あ てのファイルトランザクションの実行を引き継ぐ。以下 に記述するように、生き残ったプレイド14は、この操 作の一部として、そのLMirror54Lに保存され 15 ている故障したプレイド14からのファイルトランザク ションを再実行することにより故障したプレイド14の 失われたファイルトランザクションを再実行して回復す るか、あるいは、故障したプレイド14が復帰した後に 故障していたプレイド14にファイルトランザクション 20 を読み戻す。これにより、故障の際の故障したプレイド 14上のファイルシステムの状態が再構築され、確認済 みのトランザクションのために、故障したプレイドから データが失われることはない。

【0044】3. HANファイルサーバ10の通信機構• 25 の操作(図1、2、3)

図1、2、3に示すように、本発明に組み込まれている HANファイルサーバ10の通信機構は、3つのレベル あるいは層の通信機構から構成されるとみなすことがで きる。説明のために、最上層レベルは、クライアント3 30 4 Cと、HANファイルサーバ10によってサポートさ れるクライアントファイルシステム構造との間のファイ ルトランザクション通信のためのネットワーク34関連 通信機構、及び、関連する通信故障処理機構から構成さ れる。通信機構の中間層には、プレイドバス30及びメ 35 ッセージ42を介したプレイド14A及び14B間の通 信をサポートする通信機構と、関連する通信故障処理機 構とが含まれる。通信機構の最下層には、ブレイド14 及び記憶サプシステム12間、そして記憶サプシステム 12のエレメント間の通信パス及び機構とが含まれる。

40 前記は、すでに説明されており、本発明を理解するため に必要でない限りさらには説明されない。

【0045】まず、HANファイルサーバ10の通信機 構の上層レベルについて考える。図3に示すように、プ レイド14A及び14BそれぞれのFEP44Fに存在 45 するネットワーク機構 (ネットワーク) 48は、TCP /IPプロトコルスタック (TCP/IPスタック) 5 8を含むネットワークスタックオペレーティングシステ ム(NetSOS) 56とネットワークデバイスドライ バ(NetDD)60とを含み、以下に記述するよう

50 に、これらの機構には、単一ポート34Pの故障、ネッ

トワーク34の故障、ブレイド14全体の故障を調整して処理する機能が含まれる。これに関連して、本文の他の箇所にも記載するように、ネットワーク34は、例えば、ローカルエリアネットワーク(LAN)、広域ネットワーク(WAN)、直接プロセッサ接続またはバス、ファイパオプティックリンク、あるいは前記の組み合わせから構成されることができ、NETDEV38T及びNetDD60はそれに応じて実装される。

【0046】また、図3に示され、HANファイルサー バ10の通信機構の高可用性について以下に説明される ように、各ネットワーク48はさらに、クライアントル ーティングテーブル (CRT) 48Aを含む。CRT4 8 A は、プレイド 1 4 によりサポートされるクライアン ト34Cに付随するルーティング及びアドレス情報を含 むクライアントルーティングエントリ(CRE)48E と、反対側のピアプレイド14によってサポートされる クライアント34CのCRE48Eとを保存する。当業 者には理解されるように、CRE48Eは、ネットワー ク48によって、所定のクライアント34Cヘファイル トランザクション通信を送るために利用されることがで き、必要であるならば、プレイド14に割り当てられた クライアント34Cから受領したファイルトランザクシ ョン通信を識別、あるいは確認するために利用されるこ ともできる。図に示すように、各ネットワーク48には また、プレイドルーティングテーブル (BRT) 48B が含まれる。BRT48Bは、プレイド14にアクセス 可能でプレイド14によって共有されるネットワーク3 4 通信パスに関するアドレス及びルーティング情報を含 み、これにより、プレイド14間の利用可能な通信バス を形成する。典型的な本実装のネットワーク48におい て、CRT48A及びBRT48B情報は、プレイドバ ス30を含む通信パスを介してプレイド14A及び14 B間で通信されるが、例えば、ネットワーク34Mを介 して各プレイド14に提供されることもできる。

【0047】HANファイルサーバ10のネットワーク 34通信機構の全体的な操作を説明する。図1及び2を 見ると、HANファイルサーバ10の各プレイド14 は、ネットワーク34と接続して通信する複数のポート 34Pをサポートしている。例えば、本実装において、 各ブレイド14は合計5つのポート34Pをサポートし ていて、うち4つのポート34Pはネットワーク34N に接続されてクライアント34Cにサービスを提供し、 1つのポートは、HANファイルサーバ10の管理のた めに予約されて管理ネットワーク34Mに接続されてい る。図に示すように、プレイド14A及び14Bそれぞ れの対応するポート34Pは同じネットワーク34に接 続されており、そのため、各ネットワーク34は、対応 するポート34Pを介して、プレイド14A及び14B それぞれに接続される。本実施例において、HANファ イルサーバ10のポート34Pは、10個の異なるIP

アドレス、すなわち、各ポートにつき1アドレスを設定 され、ブレイド14のそれぞれ対応する組み合わせのポ ート34Pのポート34Pが同じネットワーク34に接 続されている。そのため、各ネットワーク34は、2つ 05 のアドレス、すなわちプレイド14A及び14Bそれぞ れの一方へのアドレスを介してHANファイルサーバ1 0をアドレス指定することができる。HANファイルサ ーバ10の各クライアントが割り当てられるポート34 Pは、従来技術であり当業者には簡単に理解されるよう 10 に、クライアントに存在するARPテーブルにより各ク ライアント内で決定される。さらに、図2に示すよう に、クライアント34Cは、HANファイルサーバ10 がデフォルトのルートを設定されるかまたはRIPまた はOSPのようなルーティングプロトコルを備える場 15 合、直接接続されたネットワーク34通信のうちの一方 を介して、あるいは任意のルータ34Rを介して、HA Nファイルサーバ10にアクセスできる。HANファイ ルサーバ10の別の実装では、各クライアント34C は、複数のネットワーク34を介してHANファイルサ 20 ーバ10のポート34Pに接続されることができ、ネッ トワーク34は、以下に記述するように、クライアント 34CのARPテーブル及びHANファイルサーバ10 を適切に改良することにより、ローカルエリアネットワ ーク(LAN)、広域ネットワーク(WAN)、直接プ 25 ロセッサ接続またはバス、ファイバオプティックリン ク、あるいは前記の組み合わせのような異なる技術を利 用することができる。

【0048】図3に示すように、ブレイド14A及び14Bそれぞれの各FEP44Fに存在するネットワーク48機構はさらに、CIFS62及びNFS64ネットワークファイルシステムと、その他の必要なサービスとを備える。図3には示されていないこれらの付加的なサービスには、以下のものが含まれる。

【0049】NETBIOS - リモートリソースに アクセスするためにPCクライアントによって使用されるマイクロソフト/IBM/インテルプロトコル。このプロトコルの重要な特徴の1つは、サーバ名をトランスポートアドレスに変更することであり、サーバは、共有資源、すなわち、¥¥server¥shareを識別するためにクライアントにより用いられるUNC名のコンポーネントとなる。HANファイルサーバ10では、サーバはプレイド14Aまたは14Bを表す。NETBIOSはまた、CIFS62パケットフレーミングを提供し、HANファイルサーバ10はRFC1001及びRFC1002 に規定されるようなTCP/IPに優先してNETBIOSを使用する。

【0050】SNMP - Simple Network Management Protocol。HANファイルサーバ10に、エージェントと呼ばれる処理を提供する。エージェントは、システムについての情報

を提供するとともに、通常でないイベントが起きた際、 トラップを送信する機能を提供する。

【0051】SMTP - Simple Mail Transport Protocol。通常でないイベントが起きた際、電子メールメッセージを送信するためにHANファイルサーバ10により用いられる。

NFS - サンマイクロシステムズネットワーク情報 サービス。NSFファイルシステムへのアクセス制御に 用いられるユーザIDを識別するためにNFSサーバに よって用いられるプロトコルを提供する。

【0052】RIP – 動的ルーティングプロトコル。ルータ34Rのようなルータの背後で動作しているクライアントのサポートによりネットワークトポロジを明らかにするために使用される。本実装のHANファイルサーバ10においては、このプロトコルは、ルーティング情報のモニタのために受動モードで動作する。別の実装においては、ユーザがシステム初期設定の間にデフォルトルートを設定または明示してもよい。

【0053】本発明の説明では、HANファイルサーバ10の正常動作時は、各ネットワーク48のエレメント、すなわち、NetSOS56、TCP/IPスタック58、NetDD60、CRT48Aは、クライアント34CとHANファイルサーバ10との間のネットワーク通信操作を実行するのに当業者には明らかな従来方法で動作することが当業者には理解されるであろう。このため、HANファイルサーバ10のこれらの機能についてはこれ以上説明をしない。以下はHANファイルサーバ10のネットワーク関連通信機構の高可用性に焦点をあてて説明する。

【0054】4. HANファイルサーバ10の通信故障 処理機構(図1、2、3)

a. ネットワーク通信故障機構

通信または接続故障が簡単に検出される一方、どのコン ポーネントが故障したのかを見極め、どんな訂正手段を とるのが適当かを判断することが難しくかつ複雑である ことは当業者には明白に理解されることであろう。例え ば、故障の可能性のあるソースには、ポート34P、あ るいはポート34Pとネットワーク34のハブまたはス イッチとの間のリンク、あるいはプレイド14間のネッ トワークのパーティションが含まれるがこれに限定され るわけではない。しかしながら、HANファイルサーバ 10は、プレイド14故障と同様に、1つ以上のネット ワーク34インターフェイス故障及び、異なるタイプの ネットワーク34故障とに対処できるIPネットワーク 通信サービスを提供し、さらに、さまざまな故障を徐々 に減少させる機能をサーバシステムに提供するために、 異なるクラスあるいはタイプの故障を処理する多数の協 調的あるいは補足的な機構を実装する。例えば、プレイ ド14のポート34Pインターフェイス故障の際、HA Nファイルサーバ10は、プレイド14A及び14B間

のコンピュートプレイドバス30接続を利用して、ネットワークトラフィックをピアプレイド14上の機能している対応ポート34Pからポート34Pが故障したプレイド14へ転送することができる。この機能により、105つのネットワークポート34Pの故障によりプレイド14全体が動かなくなるのが防がれ、その結果、プレイド14によってサポートされるファイルシステムを移動する必要がなくなる。この機能はまた、故障が異なるネットワーク34上で起きる限り、すなわち、故障がブレイ10ド14上の対応するポート34Pの両方に起きない限り、片方あるいは両方のプレイド14上での複数のネットワークポート34P故障を調整できることが明らかである。各ネットワーク34のプレイド14の一方で少なくとも1つのポート34Pが機能する限り、クライアン15トには故障が起きていることがわからない。

【0055】HANファイルサーバ10の高可用性通信機構は、各プレイド14ドメインに存在する通信フェイルオーバー機構(CFail)66により提供される。CFail66は、各プレイド14のネットワーク48の機構とプレイド14A及び14Bのメッセージ42機構とについての通信故障処理のために別々に動作するものの協調的な機構を含む。

【0056】まず、ネットワーク48、すなわち、クラ イアント34C及び制御/プロセッササブシステム14 ドメイン間の通信についてのCFai166の機能及び 操作について考える。CFail66はIPパススルー と呼ばれる操作を実行し、これにより、一方のブレイド 14に関連する故障したネットワーク34サービスは、 反対側のピアプレイド14の故障していない対応ポート 30 34 Pに移され、以下に記述するように、プレイド14 を通る代わりのパスを介してルーティングされる。図3 に示すように、各CFail66には、プレイド14の FEP44Fに存在する通信モニタリング処理/プロト コル機構(CMonitor)66Cが含まれる。CM 35 onitor66Cは、プレイド14A及び14BのN etSOS56の操作と、ポート34P及びネットワー ク34を介した通信と、ブレイド14A及び14B間の プレイドバス30とを介した通信を含めたプレイド14 の全ての通信機能をモニタして調整する。ポート34P 40 及びネットワーク34を介した通信のモニタリングと故 障検出のために、各CFail66は、ネットワーク4 8とプレイド14のポート34Pとを介して動作するS LIPインターフェイス(SLIP)66Sを備えてお り、SLIP66Sは、ブレイド14に存在し、ネット 45 ワーク調整パケット (NCPack) 66Pを反対側の ピアプレイド14とやりとりする。NCPAck66P は、例えば、ネットワーク調整情報及び通知を備え、C Monitor66Cによって故障したポート34Pを 検出及び識別するために用いられる。特に、各SLIP 50 66 Sは、プレイド14間の各ネットワーク34パスを

介して、定期的に、反対側のピアプレイド14のSLIP66S及びСMonitor66CにビーコンNCPack66Pを送信する。プレイド14のCMonitor66Cが、所定の故障検出間隔で、パスを介して反対側のピアプレイド14からビーコンNCPack66Pを受領しない場合、プレイド14間のネットワーク34パスが、故障したものとして検出される。そして、反対側のプレイド14のポート34Pインターフェイスに故障が起こったと想定される。所定故障検出間隔は、NCPack66P通信間の間隔より長く、通常CIFSクライアントタイムアウト間隔より短い。本実装においては、この間隔は、15秒のCIFSタイムアウト間隔に対し、ほぼ5秒に設定される。

【0057】図3に示すように、各CFail66は、 CMonitor66Cに応答して任意のARP応答6 6 Rを生成するARP応答ジェネレータ(ARPGe n) 66Gと、ネットワーク48によるクライアント3 4 C通信のリダイレクションを管理するために、CFa il66の操作にしたがってCRT48Aに存在するC RE48Eの内容を管理するパスマネージャ(PM)6 6 Mとを含んでいる。プレイド14のCMonitor 66Cが、ポート34Pインターフェイスの故障のよう な、ピアプレイド14の通信パス故障を判断すると、そ の情報はARPGen66Gに引き渡され、ARPGe n66Gは、クライアント34Cの故障箇所に割り当て られた、あるいは関連するネットワークアドレスを識別 するためにARPテーブル66Tに保存された情報を使 用して、故障に関係するポート34Pから接続されたク ライアントへの、任意の対応ARP応答66Rを生成す る。ARP応答66Rは、目標となるクライアント34 CのARPテーブルの情報の修正または書き換えを行 い、クライアント34Cを対応するポート34Pの動作 しているポート34P、すなわち、ARP応答66Rを 牛成しているCFail66のポート34Pにリダイレ クトする。より具体的には、ARPGen66Gにより 送信された任意のARP応答66Rは、各クライアント 34Cに存在するARPテーブルの修正または書き換え を行い、クライアント34Cからの通信を、ARP応答 66Rを送信するARPGen66Gを含むプレイド1 4の対応するポート34Pに向けようとする。各CFa il66は、それにより、故障した通信パスのクライア ント34CをCFail66が存在するプレイド14の 対応するポート34Pにリダイレクトしようとし、その 結果、以下に記述するように、故障したポート34Pと 通信するクライアントを機能しているポート34Pを備 えたプレイド14の機能している対応ポート34Pにリ ダイレクトする。

【0058】さらに、各プレイド14のPM66Mは、 CMonitor66Cの操作と、APRPGen66 Gによる1つ以上のARP応答66Rの生成とに、AR P応答66Rの目標であるクライアント34Cに対応するCRT48AのCRE48Eを修正することにより応じる。特に、PM66Mは、故障したエントリ(FE)48FをARP応答が向けられていた各クライアント34Cに対応するCRE48Eに書き込んで、対応するクライアント48Cの通信がリダイレクトされたことを示し、CRT48Aにパススルーフィールド(PF)48Pを設定して、プレイド14が1つのモードで動作していることを各ネットワーク48に知らせる。

【0059】この後、それ自身のポート34Pを介し 10 て、ピアプレイド14、すなわち、ピアプレイド14上 でサポートされるクライアントファイルシステムあての クライアント34Cからの通信が受領されると、ネット ワーク48はPF48Pをチェックしてパススルーモー ド操作が有効であるかどうか判断する。パススルーモー ドが有効である場合、ネットワーク48は、プレイド1 4のBEP44間のプレイドパス30パスからなるパス スルーパスを介してピアプレイド14に通信を向ける。 さらに、先に記述したリダイレクションの結果として、 20 ネットワーク48は、プレイド14のポート34Pあて のプレイドバス30パススルーパスを介した通信ではあ っても、他方のプレイド14を通るリダイレクションに よりプレイドバス30パススルーパスを介してリダイレ クトされた通信を受領できる。このような場合、CMo 25 nitor66C及びPM66Mは、通信ソースであっ たクライアント34Cに対応するCRE48Eを修正す ることで、ネットワーク48による通信の受領に応じ、 プレイドバス30パススルーパス及びピアプレイド14 を介してクライアント34Cに通信をルーティングす 30 る。これにより、影響を受けたクライアント34Cへの 及びそれからのパスの両方向において通信のリダイレク

【0060】 HANファイルサーバ10の別の実装にお いて、各クライアント34Cは、複数のネットワーク3 35 4を介してHANファイルサーバ10のポート34Pに 接続されることができ、ネットワーク34は、ローカル エリアネットワーク(LAN)、広域ネットワーク(W AN)、直接プロセッサ接続またはバス、ファイバオプ ティックリンク、あるいは前記の組み合わせなどの異な 40 る技術を使用することができることを上述した。これら の実装において、CFai166機構は、ネットワーク 3 4 通信の故障が検出されると上述のように動作する が、さらに、生き残ったプレイド14にクライアント3 4 C通信をリダイレクトするのと同様に、クライアント 34Cとポート34Pが故障したプレイド14との間の 利用可能及び機能している代わりのネットワーク34パ スを選択してもよい。この実装において、CFai16 6機構は、上述のように、クライアント34C ARP テープル及びCRE48Eを修正してクライアント34 50 C通信をリダイレクトするが、代わりのパスを選択する

ションが完了する。

際に付加的なオプションを選択する。

【0061】上述のIPパススルー操作に関して、HA Nファイルサーバ10のCFail66機構が、ネット ワーク34とプレイド14との間の接続場所または原因 を識別しようとしないことに注目すべきである。その代 わりに、各CFail66は、反対側のプレイド14の ポート34Pインターフェイスに故障が起きたと想定 し、IPパススルー操作を開始する。その結果、所定の 通信パスのためのIPパススルー操作が、プレイド14 A及び14Bによって同時に実行される。しかしなが ら、プレイド14A及び14Bによって同時に実行され るIPパススルー操作は、本発明においては衝突しな い。すなわち、例えば、パススルー操作が、プレイド1 4 A 及び 1 4 B の一方のポート 3 4 P インターフェイス の故障、あるいはプレイド14A及び14Bの一方への ネットワーク34リンクの故障の結果である場合、故障 に関連するプレイド14のCFail66は、そのポー ト34Pあるいはネットワーク34リンクを介して接続 されるクライアント34CにARP応答66Rを伝達す ることができない。その結果、故障に関連するプレイド 14のCFail66は、そのプレイド14に対応する クライアント34Cトラフィックをリダイレクトするこ とができない。しかしながら、反対側のブレイド14、 すなわち、故障に関連しないプレイド14のCFail 66は、故障したパスに関連したクライアント34Cに ARP応答66Rを送信し、その結果、プレイド14に 対応するクライアント34Cトラフィックをリダイレク トことに成功する。ネットワークのパーティションから 生じる故障の際には、以下に記述するように、両方のポ ート34Pインターフェイスがプレイド14A及び14 B間のプレイドバス30通信パスを介してネットワーク パーティションを「橋渡し」できる。その結果、全ての クライアント34Cがプレイド14A及び14Bのどち らかと通信できる。

【0062】最後に、プレイド14A及び14Bのどち らかが完全に故障した際には、他方のプレイド14の生 き残った対応ポート34Pにより、故障したポート34 Pのサービスの引き継ぎに関して上述した方法で、CF ail66を介してIPパススルー操作が実行される。 ただし、故障したプレイド14のポート34P全てのネ ットワークサービスは、生き残ったプレイド14の対応 ポート34Pによって引き継がれる。しかしながら、一 方のプレイド14が完全に故障してしまうと、故障した プレイド14により提供されていたクライアントのTC P接続が断ち切られてしまうので、IPパススルーの完 了後再構築されなければならないことが当業者には明ら かであるだろう。その後、故障したプレイド14上で利 用可能だったサービスが生き残ったプレイド14上で利 用可能になり、故障したプレイド14のクライアントは 生き残ったプレイド14に対してTCP接続を再構築で きる。

【0063】最後に、上述したIPパススルー機構の操 作に関して、HANファイルサーバ10によってサポー トされるネットワーク34関連通信操作には、上述した 05 ポイントツーポイント、またはクライアント34Cから HANファイルサーバ10への通信と同様に、例えば、 ネットワーク48のNetBIOS機構により、必要に 応じてプロードキャスト通信が含まれることが理解され ることと思う。当業者には明らかであるように、プロー 10 ドキャスト通信は、特定の受け手へというより複数の受 け手にあてられる点でポイントツーポイント通信とは異 なるが、プレイド14がパススルーモードで動作してい る時には、クライアント34C通信に似た方法で管理さ れる。この場合、ブロードキャスト通信を受けるネット 15 ワーク48は、上述のように、プレイドがパススルーモ ードで動作しているかどうかを調べ、もしそうであるな らば、プレイドバス30パススルーパスを介して反対側 のプレイド14のネットワーク48に各プロードキャス ト通信を転送する。その結果、その通信は、他のネット 20 ワーク48により直接受けたプロードキャスト通信と同 様に取り扱われる。

【0064】上記に関して、業界標準CIFS仕様書に はクライアントシステム上で動作しているアプリケーシ ョンが接続を失った場合の影響が記載、あるいは特定さ 25 れていないことが当業者にはよく知られている。経験及 び実験及びアプリケーション説明書によれば、アプリケ ーションのTCP接続が失われた場合の影響はアプリケ ーションに依存しており、それぞれが故障に対して異な る処理を行う。例えば、あるアプリケーションは、クラ 30 イアントにTCP接続を使用する操作を再実行するよう に指示し、いくつかのアプリケーションは自動的に操作 を再実行する。別のアプリケーションは、ユーザに故障 を報告するのみである。このため、本実装のネットワー クポートフェイルオーバー機構は、これらの機能を実装 35 するための機能を組み込んでおり、それには、各ポート 34Pが複数のアドレスに対応することを可能にする、 複数のIPアドレスをサポートするためにポート34P を制御するNetDD60の機能と、故障したプレイド 14からの I Pアドレスを転送し、生き残ったプレイド 14上の I Pアドレスを作成するために必要な機能とが 含まれる。ネットワークポートフェイルオーバー機構に はまた、任意のARP応答66Rを生成して故障したポ ート34Pに接続されたクライアントに送信し、さらに クライアントのARPテープルのIPアドレスが新しい 45 ポート34Pをポイントするように変更したり、他のサ プシステムの可用性及び故障モニタリング機能と接続し てプレイド14の完全な故障がいつ起きたかを知った り、故障したプレイド14リソース名のためのNetB IOS名の変更を行ったりする上述した機能が含まれ

- 17 -

【0065】よって、HANファイルサーバ10のCF ail66機構が、プレイド14A及び14Bのポート 34Pインターフェイス内のサブネットワークレベルを も含めたどのネットワークレベルに故障が起きても、ク ライアント34CとHANファイルサーバ10のプレイ ド14との間の通信を維持あるいは回復できることは明 らかである。唯一の必要条件は、プレイド14Aあるい は14日の少なくとも一方で、1つのネットワーク通信 パス及びネットワークインターフェイスが各ネットワー ク34のために機能することである。従って、本発明の CFail66機構は、従来技術に典型的な、ネットワ ーク通信故障のソースと原因とを識別し隔離するのに必 要とされる複雑な機構や手順を必要とせず、その一方で また、衝突する可能性のある故障管理操作を調節し、同 期させ、管理するのに必要とされる、これもまた従来技 術に典型的な複雑な機構や操作を必要としない。

【0066】b. プレイド14/プレイド14通信及び 故障処理機構

HANファイルサーバ10の通信機構の中間層が、プレイドバス30及びメッセージ42のような、制御/プロセッササプシステム14ドメインのプレイド14A及び14Bドメイン間及びその内部の通信をサポートする通信機構を含むことを上述した。例えば、前述のように、プレイドバス30パス及びメッセージ42は、プレイド14間の一連のHANファイルサーバ10管理運営通信のために、通信引き継ぎ操作の際のファイルトランザクション操作パスのセグメントとして、CMirror54M及びLMirror54L操作においても使用される。

【0067】上述し及び図2に示すように、プレイド1 4間のプレイドバス30通信パスは、プレイドバス3 0、及び、各プレイド14のBEP44Bに存在するB E BusSys380から構成され、BE BusS ys380には、Ser-Des38R、FCC38 36Aなどのエレメントが含まれる。図2には示されて いないものの、BE BusSys380はまた、プロ セッサ36Aで、すなわち、BEP44Bで動作するB E BusSys38O制御通信機構を備えている。B E BusSys38O制御通信機構は、通常、当業者 には明らかな方法で動作し、BE BusSys380 及びプレイドバス30を介する通信操作を実行する。プ ロセッサ36A及び36B、すなわち、各プレイド14 のFEP44F及びBEP44Bはまた、図2あるいは 3に示されていないメッセージ42制御通信機構を実行 することが理解されるだろう。メッセージ42制御通信 機構は、通常、当業者には明らかな方法で動作し、メッ セージ42を介する通信操作を実行する。

【0068】BEP44B及びFEP44A間の通信を 提供するメッセージ42は、各プレイド14のメモリ3 8Aの共有メッセージ通信空間と、プロセッサ36A及び36Bで動作するメッセージング機構とから構成される。メッセージング機構は、通常、当業者には明らかな方法で動作し、メッセージ42を介する通信操作を実行05 する。

【0069】図3に示すように、CFail66には、 SLIP66S, CMonitor66C, ARPGe n66Gとは別の独立した故障処理機構が含まれる。S LIP66S, CMonitor66C, ARPGen 66Gは、制御/プロセッササブシステム14ドメイン のプレイド14A及び14Bドメイン間及びその内部の 通信についての故障処理のために、制御/プロセッササ プシステム14ドメインへの及びそれからの通信と関連 して機能する。図からわかるように、CFail66の 15 相互プレイド14ドメイン通信故障処理機構には、プレ イドバス30及びプレイド14のBE BusSys3 80を含めた、プレイド14A及び14B間のプレイド パス30通信リンクの操作をモニタするプレイド通信モ ニタ(BMonitor)66Bと、プレイド14のメ 20 ッセージ42の操作とが含まれる。しかしながら、この 接続は図3には示されていない。まずプレイドバス30 を取り上げると、プレイド14間、すなわち、プレイド バス30あるいはBE BusSys380のプレイド バス30通信パスが何らかの理由で故障すると、この故 25 障はBMonitor66Bによって検出され、通常、 プロセッサ36Aで動作するBE BusSys380 制御機構が、プレイドバス30パスを介して試みられた 通信が受領確認されていないと通知する。

【0070】プレイドバス30通信パスの故障の際に 30 は、BMonitor66Bは、プレイド14A及び1 4 B間の利用可能な通信ルーティングパスに関する情報 を保存しているプレイドルーティングテーブル(BR T) 48Bを読み取る。そこに保存されたパス情報は、 例えば、プレイドパス30を介する通信のルーティング 35 情報を含み、さらに、プレイド14A及び14B間の利 用可能なネットワーク34パスのルーティング情報も含 む。BRT48BはCFail66に関連して保存され るが、図3に示すように、本実施例のプレイド14にお いては、BRT48Bはネットワーク48と関連して存 40 在する。そのため、ネットワーク34に関連するルーテ ィングパス情報はすぐに利用されることができ、CRT 48Aの構築などのネットワーク48の正常動作時には ネットワーク48にアクセスすることができる。BMO NITOR66Bは、故障したプレイドパス30のパス 45 を除いて、プレイド14間の利用可能な通信パスについ てのルーティング情報を読み取り、プレイドバス30パ スの後継あるいは代理で使用される、プレイド14のネ ットワーク48間の利用可能なネットワーク34パスを 選択する。この関係で、BMONITOR66Bが、P 50 M 6 6 M が C R T 4 8 A の C R E 4 8 E を修正するのと

同様かつ同時に、全てのIPパススルー操作の間にBRT48Bの内容を修正して、ブレイド14間の機能していないネットワーク34パスを示すことに注意しなければならない。この結果、ブレイドパス30パスの後継パスは、機能しているネットワーク34パスのみから選択される。

【0071】BMonitor66Bは、その後、FEP44F及びBEP44Bで動作するBEBusSys38O及びメッセージ42制御通信機構に、プレイドパス30パスにルーティングされる全ての通信を、BEP44Bにより直接、あるいはFEP44Fによりメッセージ42を介して間接的に、ネットワーク48及びPM66Mにより選択されたネットワーク34パスへリダイレクトするという通知を出す。

【0072】従って、どんな理由によりプレイド14間のプレイドバス30通信パスに故障が起きても、CFail66のCMonitor66C及びBMonitor66B機構は、ネットワーク34を介してプレイド14からプレイド14への通信のために代わりの通信パスを見つけて使用できる。この関係で、CFail66機構が、故障の場所あるいは原因を識別しようとしないので、故障のソースを識別して隔離するのに通常必要となる複雑な機構及び手続と、衝突する可能性のある故障管理操作を調整し、同期させ、管理するのに通常必要となる複雑な機構及び操作とを必要としないことに再び注目すべきである。

【0073】また、HANファイルサーバ10の通信故 障処理機構は、互いに別個に独立して動作するが、これ によりまた、衝突する可能性のある故障管理操作を調節 し、同期させ、管理するための複雑な機構及び操作を利 用する必要がなく、複数の故障ソースあるいは複数の故 障を協調して処理できることに注目しなければならな い。例えば、CFail66ネットワーク34故障機 構、すなわち、CMonitor66C関連機構によっ て実行される操作は、CFail66プレイドバス30 故障機構、すなわち、BMonitor66B関連機構 によって実行される操作とは別に実行されるが、クライ アント34C及びプレイド14間、そしてプレイド14 間の通信を維持するために機能的に協調して実行され る。プレイド14間の、そして各クライアント34Cへ のネットワーク34パスが、プレイドパス30パスが故 障を起こした時に、1つでも機能していれば、通信は、 故障のソースあるいは故障の順番に関わらず維持され る。

【0074】例を示すと、第一プレイド14と関連するネットワーク34に故障が起きると、上述のように、第二プレイド14を介しての、そしてCFail66ネットワーク34故障機構によりプレイド14間のプレイドパス30リンクを介しての第一プレイド14への、クライアント34C通信のリダイレクションが生じる。次に

ブレイドバス30リンクに故障が起こると、CFail 66プレイドバス30故障機構により、第二及び第一ブレイド14間で機能している代わりのネットワーク34パスを介して、第二プレイド14及びプレイドバス30リンクを介してリダイレクトされたクライアント34通信が再び、第二プレイド14から第一プレイド14へリダイレクトされる。

【0075】さらなる例では、第一の故障がプレイドバ

ス30リンクで起きた場合、プレイド14間の通信は、
10 上述のように、CFail66プレイドバス30故障機構により、ネットワーク34を介してプレイド14間で機能している代わりのパスへリダイレクトされる。この代わりのネットワーク34パスにおいて次なる故障が起きた場合、この故障はネットワーク34関連の故障とし
15 で検出され、プレイド14のCFail66ネットワーク34故障機構は、まず、プレイドバス30リンクを介してプレイド14間の先にリダイレクトされた通信をルーティングしようとする。しかしながら、CFail66プレイドバス30故障機構は、プレイドバス30リンクが機能していないために、プレイド14間の利用可能で機能している代わりのネットワーク34パスを介して先にリダイレクトされた通信をリダイレクトする。

【0076】従って、ネットワーク34及びプレイドバス30の故障がどんな組み合わせあるいは順番で起こっても、クライアント34Cとプレイド14との間、そしてプレイド14間の通信を維持するために、CFail66ネットワーク34及びプレイドバス30故障機構がさまざまな組み合わせ及び順番で別個の独立した操作を実行することが明らかであろう。また、プレイドバス30パスに故障が起きた際に、プレイド14間、そして各クライアントへのネットワーク34パスがたった1つでも機能している限り、故障のソースあるいは故障の順番に関係なく通信は維持される。

【0077】最後に、この関係で、プレイド14のFE P44F及びBEP44B間のメッセージ42リンクに 故障が起きる可能性があることに注意しなければならない。多くの場合、これはプレイド14が完全に故障した 結果であるが、幾つかの場合において、故障はメッセージ42機構に限定されることができる。メッセージ42 機構に限定された故障の場合、故障が起きたプレイド14のFEP44Fは、プレイド14のBEP44Bと、あるいは反対側のプレイド14と通信することができなくなり、BEP44BはプレイドのFEP44Bと通信できなくなるが、プレイド14間のプレイドバス30リンクを介して反対側のプレイド14のBEP44B及び FEP44Fと通信できる。

【0078】従って、本発明のさらなる実装においては、メッセージ42に故障が起きたプレイド14のBMonitor66Bは、FEP44Fに関連してプレイ50ドバス30の明らかな故障を検出するが、BEP44B

に関連するブレイドバス30の故障を検出しない。従って、このブレイド14のBMonitor66B及びCMonitor66C機構は、PM66Mによって選択されたネットワーク34パスを介して、FEP44Pから全ての通信をBEP44Bへ、あるいは反対側のブレイド14へリダイレクトし、BEP44BからFEP44Fへの全ての通信をブレイドバス30、及びFEP44Fのために選択されたネットワーク34パスを介するルートへリダイレクトするが、ブレイドバス30を介するBEP44B通信をリダイレクトしない。

【0079】故障が起きなかったブレイド14においては、BMonitor66B機構は、メッセージ42が故障したブレイド14のFEP44Pへの通信について明らかなブレイドバス30パス故障を検出するが、そのブレイド14のBEP44Bへの通信についてのブレイド14のBMonitor66B及びCMonitor66C機構は、反対側のブレイド14のFEP44Fあての全ての通信を、上述のように、代わりのネットワーク34パスを介してリダイレクトするが、反対側のブレイド14のBEP44Bあての通信をリダイレクトしない。

【0080】c. 記憶サプシステム12/プレイド14 故障処理機構

上述のように、HANファイルサーバ10の故障処理機構の最下層レベルには、記憶サプシステム12の通信パス構造及びRAID46によって提供されるRAIDF46F機構とが含まれる。RAIDファイル機能は、当業者にはよく知られているため、ここでは本発明を理解するのに必要な場合のみ説明し、以下には、記憶サプシステム12内部の、そしてサプシステム12及びプレイド14間の通信パスに焦点を当てて説明する。

【0081】図1に示すように、そして上述したよう に、記憶サプシステム12には複数のハードディスクド ライプ18から構成されるドライブパンク16が含まれ る。各ハードディスクドライブ18は、デュアル記憶ル ープモジュール20A及び20Bを介して双方向に読み 取り/書き込みアクセスされる。記憶ループモジュール 20A及び20Bそれぞれには、MUXBANK22A 及び22Bが含まれ、各MUXBANK22には、複数 のMUX24とループコントローラ26A及び26Bと が含まれる。各ループコントローラモジュール20のM UX24とループコントローラ26とは、MUXループ パス28A及び28Bを介して双方向に相互接続されて いる。図からわかるように、MUXBANK22A及び 22Bそれぞれには、対応するディスクドライブ18の 1つに対応して接続されるMUX24Dが含まれる。そ のため、ドライブパンク16の各ディスクドライブ18 は、MUXBANK22A及び22Bそれぞれの対応す るMUX24Dに接続されて双方向に読み取り/書き込

みされる。MUXBANK22A及び22Bそれぞれには、さらに、MUX24CA及びMUX24CBを介して対応するコンピュートプレイド14A及び14Bの一方が双方向に接続されており、コンピュートプレイド14A及び14Bは、プレイドバス30を介して双方向に接続されている。

【0082】従って、各ディスクドライブ18は、MU

Xバンク22AのMUX24DとMUXバンク22Bの MUX24Dとに双方向に接続されている。MUXバン 10 ク22AのMUX24は、ループバス26Aを介して相 互接続されている一方、MUXバンク22BのMUX24は、ループバス26Bを介して接続されている。その ため、各ディスクドライブ18は、ループバス26A及 びループバス26B両方を介してアクセス可能である。

15 さらに、プロセッサプレイド14Aは、ループバス26 Aと双方向に通信する一方、プロセッサプレイド14B は、ループバス26Bと双方向に通信し、プロセッサブ レイド14A及び14Bは、プレイドループ(プレイ ド)バス30を介して直接相互接続されて通信する。

20 【0083】従って、記憶サプシステム12内部の下層レベルの通信故障処理機構が、基本的に、各ディスクドライブ18とプロセッサブレイド14A及び14Bとの間に複数の予備のアクセスパスを提供する受動的なパス構造であることがわかるだろう。このため、プロセッサプレイド14A及び14Bは、記憶サブシステム12内部の1つ以上の通信パスで故障が起きた際には、対応するループバス26を介して直接、あるいは他方のプロセッサプレイド14を介して間接的に、ディスクドライブ18のどれとでも双方向通信が可能であり、互いに直接30 通信できる。1つ以上のディスクドライブ18内で起きる故障のための故障処理機構は、上述のRAIDF48F機構から構成される。

【0084】また、記憶サブシステム12の受動パス構造が、通信機構と、プレイド14のCFail66ネッ 5 トワーク34及びプレイドバス30故障機構とは別々に独立して動作するものの、クライアント34Cと、クライアント34のファイルシステムが存在するディスクドライブ18との間の通信を保証するために、プレイド14の機構と協調して動作することがわかるだろう。またこれらの機構は、複雑な故障検出、 説別、 隔離機構

40 た、これらの機構は、複雑な故障検出、識別、隔離機構の利用と、複雑な故障管理調整、同期、管理機構の利用とを廃して、高レベルのファイルシステム可用性を提供する。

【0085】5. HANファイルサーバ10のファイル トランザクション故障処理機構とHANファイルサーバ 10の通信故障処理機構の相互運用(図1、2、3) 本実施例のHANファイルサーバ10が、多数の高可用 性機構、すなわち、HANファイルサーバ10の1つ以 上のコンポーネントに故障が起きた際にも、HANファイルサーバ10がクライアントへのファイルサーバサー

ビスを中断せずに提供し続けることを可能にする機構を備えることを上述した。これらの機構の多くは、基本RAIDF46F機能のように、従来技術の代表的なものであり、当業者にとっては周知のものである。そのため、本発明に関係しない限り詳細な説明を省く。

【0086】しかしながら、一般的には、HANファイ ルサーバ10のコンポーネントに故障が起きた際には、 HANファイルサーバ10の生き残ったコンポーネント が、高可用性機構の操作により、故障したコンポーネン トによって実行されていたタスク及びサービスを引き継 ぎ、これらのサービスの提供を続ける。このような高可 用性機構の操作には数多くの機能があり、そのような機 構がこれらの機能を達成するためには幾つかの操作を実 行する必要があることが当業者には明らかであろう。例 えば、高可用性機構は、コンポーネントの故障を識別 し、故障したコンポーネントから生き残ったコンポーネ ントへソースあるいは機能の引き渡しあるいは移転を行 い、故障したコンポーネントによって提供されていたサ ービス及び機能が外からわかるように中断されないよう に生き残ったコンポーネントに引き継がれたリソースの 状態を回復し、故障したコンポーネントの置換あるいは 訂正を行ない、修復後には故障していたコンポーキント にリソースを引き渡すあるいは移動する必要がある。

【0087】通信に関して上述したように、HANファイルサーバ10のファイルトランザクション及び通信機構は、独立して動作する。そして以下にさらに詳細に説明されるように、本発明のHANファイルサーバ10の 高可用性機構は、HANファイルサーバ10の多数の異なる機能レベルで動作する。通常、異なるグループ、あるいは異なるタイプの操作及び機能は、HANファイリサーバ10の各機能レベルで実行される。従って、高可用性機構はそれぞれ異なり、各レベルで、そしてシステムとしてのHANファイルサーバ10のために、独立しながらも協調して動作して高レベルのサーバ可用性を提供する。以下にさらに詳細にこれらの機構の構造及び操作と、これらの機構の相互運用とを説明する。

【0088】例えば、HANファイルサーバ10における最上層レベルの機能は、クライアント通信タスク及びサービスを実行する通信レベル、すなわち、クライアントと、ネットワーク34を介してHANファイルサーバ10によってサポートされるクライアントファイルサンステムとの間の通信である。この通信レベルの中心機能は、ネットワーク48の機構とHANファイルサーバ10の関連コンポーネントとによって提供される。通信レベルでの高可用性機構には、CFail66のような故障検出機構が含まれ、通信レベルでの故障を処理する多数の異なる機構を提供する。例えば、プレイド14A及び14Bのうちの一方で1つ以上のポート34Pを介する通信に故障が起きた場合、ピアプレイド14のCFail66は故障を検出し、ネットワーク48と連携し

て、クライアントと故障したポート34Pとの間の全て の通信を、ピアプレイド14の機能している対応ポート 34Pにリダイレクトする。ピアプレイド14では、そ の内部のネットワーク48が、プレイドバス30を介し 05 て、故障したポート34Pを有するプレイド14のJF ile50に通信をルーティングする。その結果、故障 したポート34Pは、ピアプレイド14のポート34P と、プレイドバス30及びメッセージ42を介するFE P44F-BEP44P通信パスからなる相互プレイド 10 14通信パスとを介してバイパスされる。この関係で、 ブレイド14の高レベルファイルトランザクション機構 について以下の記述により説明されるように、ネットワ ーク48の高可用性機構は、高レベルファイルトランザ クション機構の高可用性機構を相互運用して、実際の、 15 そして例えば、プレイド14JFile50のあるいは ブレイド14全体の故障から生じる明らかなネットワー ク34関連通信故障に対処する。

【0089】プレイド14における次のレベルの機能 は、高レベルファイルトランザクション機能及びサービ 20 スから構成される。そこでは、高レベルトランザクショ ン機能の中心機能及び操作は、JFi1c50畳び関連 する高レベルファイル機構により提供される。上述のよ うに、HANファイルサーバ10の高レベルファイル機 能レベルでの高可用性機構には、CMirror54M 25 を備えたWCache50CとLMirror54Lを 備えたログ50Lとが含まれ、これらの機構は、プレイ ド14内部の高レベルファイル機構の故障を処理する。 上述のように、WCache50Cは、従来方法で動作 してデータトランザクションをキャッシュし、CMir 30 ror54Mは、WCache50Cに影響するFEP 44Fに故障が起きた際、WCache50Cの内容を 回復できる。ログ50Lは、ブレイド14とともに動作 してJFile50により実行されるファイルトランザ クションの履歴を保存する。これにより、ログ50L 35 は、例えば、トランザクションが記憶サプシステム12 の固定記憶装置に完全にコミットされる前にファイルト ランザクションの損失を生じる、JFile50あるい は記憶サプシステム12の故障の際、失われたファイル トランザクションを再実行及び回復させることができ

【0090】しかしながら、LMirror54L機構は、LMirror54Lがミラーリングするログ50 Lが存在するプレイド14内部で動作せず、代わりに、 プレイド14を横断して動作して、各LMirror5 45 4Lが、反対側のピアプレイド14のログ50Lの内容 をミラーリングして保存できるようにしている。その結 果、LMirror54L機構は、反対側のピアプレイ ド14に壊滅的な故障が起きた場合にも反対側のピアプ レイド14のログ50Lの内容を保存し、故障していた プレイド14がサービスを再開した際に、失われたファ

イルトランザクションを故障していたプレイド 1 4 で再 実行及び回復することができる。

【0091】さらに、生き残ったプレイド14内部に故 障したプレイド14の失われた可能性のあるファイルト ランザクションのレジデント履歴を備えることにより、 LMirror54L機構はまた、生き残ったプレイド 14に故障したプレイド14によってサポートされてい たクライアントのサポートを引き継がせることができる ことに注目すべきである。すなわち、ネットワーク48 機構について上述したように、生き残ったプレイド14 のネットワーク48及びJFile50は、故障したプ レイド14のクライアントを生き残ったプレイド14に リダイレクトすることにより、故障したプレイド14に よって先にサポートされていたクライアントのサービス を引き継ぐ。この処理では、上述のように、生き残った プレイド14のネットワーク48機構は、生き残ったプ レイド14のJFile50に、引き継がれたIPアド レスあてのデータトランザクションを向けることによ り、故障したブレイド14のIPアドレスを引き継ぐ。 生き残ったプレイド14のJFile50は、生き残っ たプレイド14がローカルファイルシステムを備えると いう仮定の下に、ぶしいクライアントとして数離したプ レイド14のクライアントを引き継ぎ、その後は、引き 継がれたクライアントを自分のクライアントとしてサー ビスを行う。そのサービスには、引き継がれたデータト ランザクションを処理することと並行して全ての引き継 がれたデータトランザクションを記録することが含まれ る。生き残ったブレイド14は、ローカルリカバリロ グ、すなわち、生き残ったプレイド14に存在するLM irror54Lを使って引き継いだIPアドレスのデ ータトランザクションを記録するとともに、レジデント LMirror54Lに保存されたファイルトランザク ション履歴を使用して故障したプレイド14の失われた ファイルトランザクションを再実行及び再構成し、故障 したプレイド14のクライアントのファイルシステムを 所望の状態に回復することができる。この関係で、生き 残ったプレイド14のJFile50は、故障したプレ イド14に向けられていたファイルトランザクションの 初期アドレスを基にしてネットワーク48からの通知に より、あるいはレジデントLMirror54Lの内容 を調べて保存されたファイルトランザクションと相互に 関連する「新しい」クライアントファイルトランザクシ ョンがあるかどうか判断することにより、「新しい」ク ライアントが故障したプレイド14から移転されたクラ イアントであるかを判断できる。

【0092】最後に、HANファイルサーバ10の最下層レベルのファイルトランザクション機能は、RAID46によってサポートされるRAID46ファイルトランザクション機能及びサービスから構成される。RAIDF46F機能は、それ自身、上層レベルの高可用性機

構から独立して動作することがわかるだろう。しかしながら、通信レベル及び高レベルファイルトランザクション機構は、例えば、デュアルブレイド14A及び14B、ループバス26A及び26B、MUXループバス2058A及び28Bを介する代わりの通信パスの提供と連携してRAIDF46F機能と協調的に動作し、ディスクドライブ18へのアクセス可能性を高めていることがわかるだろう。

【0093】従って、HANファイルサーバ10に設け 5れた通信レベル及び高レベルファイルトランザクション機構と代わりの通信パスとは、RAIDF46F機能 と協力してネットワーククライアントへのファイルシス テム共有資源、すなわち、記憶空間の可用性を高めることが上記より理解されることができる。また、HANフ アイルサーバ10に設けられた通信レベル及び高レベル ファイルトランザクション機構と代わりの通信パスと が、複雑な故障検出、識別、隔離機構の利用、及び複雑 な故障管理調整、同期、管理機構の利用を廃して、上記 の効果を達成することが理解されるだろう。

【0094】よって、要約すると、数多くの異なる機構 が故障したコンポーネントを識別するために用いられ、 その機構は、コンポーネントと、コンポーネントが存在 するHANファイルサーバ10のサブシステムと、コン ポーネントの故障によるHANファイルサーバ10の操 25 作への影響とに依存して特定されることが上記から理解 される。例えば、RAIDM46M機能が、ファンや電 源装置のようなコンポーネント、及びプレイド14A及 び14日の類似のコンポーネントの故障をモニタして検 出する一方、RAIDF46F機能は、ディスクドライ 30 プ18のファイルシステム操作のエラー及び故障をモニ タ、検出、修正あるいは補正する。RAID46機構に よってモニタされるコンポーネントの多くは故障が起き ても、システムとしてのHANファイルサーバ10レベ ルでのデータの可用性を危うくすることはないが、その 35 コンポーネントを修復するための処置を取ることができ るように管理インターフェースを通じて検出及び連絡さ れなければならないことがわかるだろう。さらなる例で は、HANファイルサーバ10のネットワーク管理機能 は、ネットワーク34の状態と、HANファイルサーバ 10のネットワーク34通信関連コンポーネントとをモ ニタし、それぞれの故障に適した方法で、HANファイ ルサーバ10とHANファイルサーバ・10のクライアン トとの間での通信の故障に対応する。ネットワークをモ ニタするために、ネットワーク管理機能は、HANファ 45 イルサーバ10自身のネットワーク通信をテストするた めのセルフチェックを生成し、外部ネットワークと通信 しているかどうか判断する。例えば、このセルフチェッ クがネットワークパスのどれかで失敗する場合、故障し たネットワークパスによってサポートされていた通信

50 は、上述のように別のネットワークパスに引き継がれ

る。さらに別の例においては、RAID46機能がブレイド14の故障を検出すると、この故障が上述のようにファイルシステム機能に連絡され、その結果、フェイルオーバー処理が適切なファイルシステムレベルで実行されることができる。

【0095】故障処理過程での次のステップ、すなわち、生き残ったリソースへの故障したリソースの移転は、通常、既知の生き残った場所にリソースを再割り当てすることにより実行される。ネットワーク機能の故障の場合、移転は、上述のように、故障したデバイスの機能を引き継ぐことのできる、先に識別されたネットワークアダプタに対して行われる。故障したのがプレイド14である場合は、ピアプレイド14が故障したプレイド14からファイルシステムを引き継ぐ。

【0096】故障したコンポーネントから生き残ったコンポーネントへのリソースの移転には、そのリソースが生き残ったコンポーネント上で利用可能にされる前にリソースの動作状態を変更あるいは修正する必要がある。例えば、ネットワークコンポーネントの故障の場合、新しいネットワークアドレスが既存のアダプタに付加されなければならず、ブレイド14の故障のようにファイルシステムに影響を与える故障の場合には、トランザクションログを再実行して故障で失われたデータを置換する。

【0097】先に記述したように、HANファイルサーバ10のコンポーネントの多くは、HANファイルサーバ10から取り外して、動作しているコンポーネントに置換することができる、ホットスワップ可能なコンポーネントである。一旦コンポーネントを置換すると、生き残ったコンポーネントにより引き継がれたリソースは初期のコンポーネントに、つまりは、初期のコンポーネントが置換されたものに戻されなくてはならない。従って、上述のような適切なサブシステムの回復機構では、生き残ったコンポーネントに移転されたリソースは置換されたコンポーネントに移行される。この処置は、通常、システムアドミニストレータにより手動で、そしてサービスの中断が受け入れ可能及び処理可能な時に行なわれる。

【0098】本発明が、ここに例として使われたファイルサーバと同様に、例えば通信サーバ、さまざまなタイプのデータプロセッササーバ、プリンタサーバなどの、クライアントとの信頼できる通信と、データあるいは処理トランザクションの保存及び回復とを必要とするあらゆる形式の共有リソースに実装可能であることが当業者には明らかであろう。また、本発明が、例えば、異なる限AID技術、異なる保存技術、異なる通信技術、そして画像処理などの他の情報処理手法及び技術を使用するファイルサーバの実装にも、同様に適応できるとともに実装可能であることが明らかであろう。異なる形式の共有リソース、異なるリソースマネージャ、異なるシステ

ム構成及びアーキテクチャ、異なるプロトコルにも本発明が適応できることは当業者には明らかであろう。

【0099】従って、本発明が、実施例の装置及び方法について特に説明され記述されてはいても、ここに説明 5 され、付属の請求項によって規定される本発明の範囲を超えない限り、形式、詳細、実装におけるさまざまな変更、変形、修正を本発明に加えることができることが当業者には明らかであろう。よって、本発明のあらゆる変形及び修正を本発明の範囲内に収まるようにカバーする ことが付属の請求項の目的である。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明が実装されることのできるネットワー クファイルサーバのプロック図である。

【図2】 図1のファイルサーバのドメインにおけるプ 15 ロセッサのコアのブロック図である。

【図3】 図1のファイルサーバのドメインをさらに詳細に示した概略図である。

HANファイルサーバ

【符号の説明】

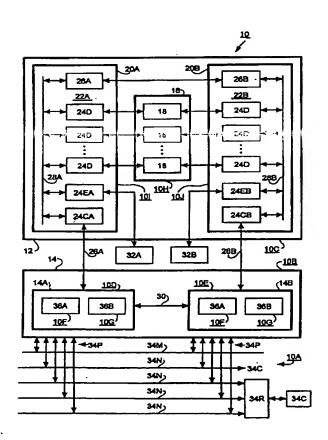
- 23 -

	1 0		TAN 2 71 WY - M
20	1 2		記憶サブシステム
	1 4		制御/プロセッササブシステム
	14A,	1 4 B	プロセッサブレイド
	1 6		ドライブバンク
	1 8		ディスクドライブ
25	20A,	2 0 B	記憶ループモジュール
	22A,	2 2 B	マルチプレクサバンク
	26A.	2 6 B	ループコントローラ
	28A,	28B	MUXループバス
	3 0		プレイドバス
30	321	3 2 D	対部ディスクアレイ
	3 4 C		クライアント
	3 4 M		管理ネットワーク
	3 4 N		クライアントネットワーク
	3 4 P		ネットワークポート
35	3 4 R		ルータ
	36A,	3 6 B	処理ユニット
	3 8 C		メモリコントローラハブ
	3 8 D		メモリ
	38E		入出力コントローラハブ
40	38F		フロントサイドパス
	3 8 G		ハプリンクパス
	3 8 H		P-Pプリッジ
	3 8 I		ファームウェアメモリ
	3 8 J		ハードウェアモニタ
45	3 8 K		プートドライブ
	3 8 L		スーパーI/Oデバイス
	38M		VGAデバイス
	3 8 N		ネットワークデパイス
	3 8 O		バックエンドバスサプシステム
50	3 8 P		フロントエンドパスサブシステム
			0000 00 00

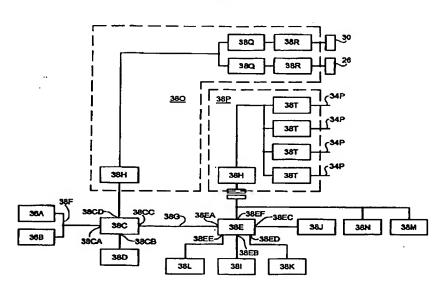
特開2002-41348

3	8 Q	ファイバチャネルコントローラ		5 0 L	トランザクションログ
3	8 R	シリアライザ/デシリアライザデバイ		5 0 M	ログメモリ
ス				5 4 L	ログミラー機構
3	8 T	ネットワークデバイス		5 4 M	キャッシュミラー機構
4	0	オペレーティングシステム	05	5 6	ネットワークスタックオペレーティン
4	2	メッセージパッシング機構		グシステム	
4	4 B	バックエンドプロセッサ		5 8	TCP/IPプロトコルスタック
4	4 F	フロントエンドプロセッサ		6 0	ネットワークデバイスドライバ
4	6	RAID機構		6 2	CIFS
4	6 M	RAIDモニタ機構	10	6 4	NFS
4	6 F	RAIDファイル機構		6 6	通信フェイルオーバー機構
4	8	ネットワーク機構		6 6 B	プレイド通信モニタ
4	8 A	クライアントルーティングテーブル		6 6 C	通信モニタリング処理/プロトコル機
4	8 B	ブレイドルーティングテーブル		構	
4	8 E	クライアントルーティングエントリ	15	6 6 G	ARP応答ジェネレータ
4	8 P	パススルーフィールド		6 6 M	パスマネージャ
5	0	ジャーナルファイルシステム		6 6 P	ネットワーク調整パケット
5	0 C	書き込みキャッシュ		6 6 R	ARP応答
5	0 F	ファイルシステム機構		6 6 S	SLIPインターフェイス
5	0 G	ログジェネレータ	20		

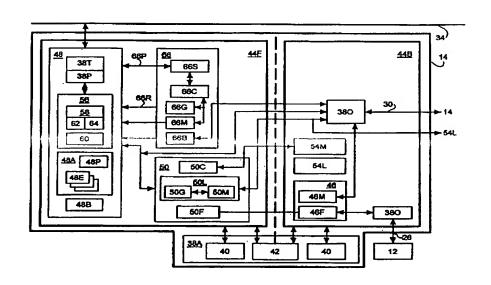
【図1】



【図2】



【図3】



フロントページの続き

(72)発明者 ジェームズ グレゴリー ジョーンズ アメリカ合衆国 ノースカロライナ州 27615 ローリー モントーク ドライブ 8708 Fターム(参考) 5B082 DD00 DE02

5B083 AA08 BB01 CD11 EE11 5B089 GA12 JB17 KA12 KB02 KC15 KG05 KG08 ME02 ME04

45